

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL

LEMBAR PENGESAHAN	i
--------------------------	----------

LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
---------------------------------------	-----------

ABSTRAKSI	iii
------------------	------------

ABSTRACT	iv
-----------------	-----------

KATA PENGANTAR	v
-----------------------	----------

LEMBAR PERSEMBAHAN	vi
---------------------------	-----------

UCAPAN TERIMA KASIH	vii
----------------------------	------------

DAFTAR ISI	x
-------------------	----------

DAFTAR GAMBAR	xiv
----------------------	------------

DAFTAR TABEL	xv
---------------------	-----------

DAFTAR SINGKATAN	xvi
-------------------------	------------

DAFTAR ISTILAH	xvii
-----------------------	-------------

DAFTAR LAMPIRAN	xviii
------------------------	--------------

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah	1
----------------------------	---

1.2 Maksud dan Tujuan	1
-----------------------	---

1.3 Rumusan Masalah	1
---------------------	---

1.4	Batasan Masalah	2
1.5	Metode Penulisan	2
1.6	Sistematika Penulisan	3

BAB II DASAR TEORI

2.1	Nirkabel atau Wireless	5
2.1.1	Ad Hoc	5
2.1.2	Infrastuktur	6
2.2	Jaringan Ad Hoc	6
2.3	Wireless Mesh Network	9
2.3.1	Arsitektur Wireless Mesh Network	10
2.3.1.1	WMN Tipe Infrastuktur	10
2.3.1.2	WMN Tipe Client	11
2.3.1.3	WMN Tipe Hybrid	12
2.3.2	Karakteristik Wireless Mesh Network	12
2.4	Routing	14
2.5	Link State routing protocol dan Distance Vector routing protocol	14
2.6	AODV (Ad hoc On-Demand Distance Vector)	16
2.6.1	Format Message	17
2.7	OLSR (Optimized Link State Routing Protocol)	20
2.8	QOS (Quality of Service)	22
2.9	Web Conference	22
2.10	MOS (Mean Opinion Score)	23

BAB III PERANCANGAN DAN PEMODELAN SISTEM

3.1. Flowchart	24
3.2. Tahapan desain konfigurasi	25
3.3. Komponen Sistem	25
3.3.1. Komponen Perangkat Keras	26
3.3.2. Komponen Perangkat Lunak	27
3.4. Skenario Percobaan	28
3.5. Konfigurasi Jaringan	29
3.5.1. Konfigurasi OLSR	29
3.5.2. Konfigurasi AODV	31
3.5.3. Konfigurasi Web Conference	32

BAB IV PENGUJIAN DAN ANALISIS

4.1. Lokasi Test Bed	34
4.2. Pengaruh Jarak Terhadap QOS	35
4.2.1. Throughput	36
4.2.2. Round Trip Time	37
4.3. Pengaruh Jumlah User Terhadap QOS	38
4.3.1. Throughput	38
4.3.1. Delay	39
4.4. Pengukuran dan Analisa Performansi	40
4.4.1. Pengujian Self Configure	40
4.4.2. Pengujian Self Healing	41

BAB V PENUTUP

5.1. Kesimpulan	43
-----------------	----

5.2	Saran	44
-----	-------	----

DAFTAR PUSTAKA	45
-----------------------	----

LAMPIRAN A

LAMPIRAN B

LAMPIRAN C