

## DAFTAR ISI

<b>ABSTRAK .....</b>	<b>i</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>ii</b>
<b>KATA PENGANTAR .....</b>	<b>iii</b>
<b>UCAPAN TERIMA KASIH .....</b>	<b>iv</b>
<b>DAFTAR ISI .....</b>	<b>vi</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR GAMBAR .....</b>	<b>xi</b>
<b>DAFTAR ISTILAH .....</b>	<b>xiii</b>
<b>DAFTAR SINGKATAN .....</b>	<b>xiv</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Tujuan Penelitian .....	2
1.3 Perumusan Masalah .....	2
1.4 Batasan Masalah .....	2
1.5 Metode Penyelesaian Masalah .....	3
1.6 Sistematika Penulisan .....	4
<b>BAB II DASAR TEORI .....</b>	<b>5</b>
2.1 Huru Latin .....	5
2.2 Huruf Braille .....	5
2.3 Konsep Dasar Pemrosesan Citra <i>Digital</i> .....	7
2.3.1 Citra Digital .....	7
2.3.2 Citra Grayscale .....	8
2.3.3 Citra Biner .....	8
2.3.4 Pengolahan Data Citra Digital .....	8
2.4 Konsep Dasar Segmentasi.....	9
2.4.1 Segmentasi Citra .....	9
2.5 Ekstraksi Ciri .....	9
2.5.1 Histogram Area .....	10
2.6 Klasifikasi .....	11
2.6.1 Definisi Klasifikasi .....	11

2.6.2	Support Vector Machine .....	12
2.6.2.1	Konsep Dasar SVM .....	12
2.6.2.2	<i>Soft Margin</i> .....	15
2.6.2.3	<i>Kernel Function</i> .....	15
2.6.2.4	<i>Multiclass</i> .....	17
2.7	Gangguan-Gangguan yang Mempengaruhi Klasifikasi .....	20
<b>BAB III</b>	<b>PERANCANGAN SISTEM DAN SIMULASI .....</b>	<b>21</b>
3.1	Diagram Blok Perancangan Sistem .....	21
3.2	Akuisisi Citra .....	22
3.3	<i>Preprocessing</i> .....	22
3.3.1	Median Filter .....	23
3.3.2	Pembuatan Citra <i>Grayscale</i> .....	24
3.3.3.	Black and White Image .....	24
3.3.4	Black and White Open .....	25
3.3.5	Opening .....	25
3.1.4	Ekstraksi Ciri .....	25
3.4	Segmentasi .....	25
3.4.1	Segmentasi Horisontal .....	26
3.4.2	Segmentasi Vertikal .....	26
3.4.3	Pemotongan Tepi .....	27
3.5	Normalisasi .....	28
3.6	Ekstraksi Ciri .....	28
3.7	Support Vector Machine .....	29
3.7.1	Nilai-nilai Dalam SVM .....	32
3.8	Rencana Pengujian .....	34
3.9	Simulasi .....	34
3.9.1	Spesifikasi Perangkat Keras .....	34
3.9.2	Spesifikasi Perangkat Lunak .....	34
3.9.3	Program Konverter Otomatis Karakter Latin ke Karakter Braille .....	35
<b>BAB IV</b>	<b>ANALISA HASIL SIMULASI .....</b>	<b>36</b>
4.1	Pengujian Sistem .....	36
4.2	Skenario Pengujian Sistem.....	36

4.2.1	Pengujian Pengaruh Nilai Jendela Median Filter .....	36
4.2.2	Pengujian Pengaruh Nilai Threshold Pada BW Image Terhadap Akurasi dan Waktu Proses .....	36
4.2.3	Pengujian Pengaruh Nilai Threshold Pada BW Open Terhadap Akurasi dan Waktu Proses .....	37
4.2.4	Pengujian Pengaruh Nilai Threshold Pada Opening .....	37
4.2.5	Pengujian Pengaruh Nilai Threshold Pada BW Cut Terhadap Akurasi dan Waktu Proses .....	37
4.2.6	Pengujian Terhadap Besar Font yang Berbeda .....	37
4.2.7	Pengujian Terhadap Jenis Font yang Berbeda .....	38
4.2.8	Pengujian Performansi Sistem .....	38
4.3	Analisi Data Hasil Pengujian Sistem .....	38
4.3.1	Pengujian Pengaruh Nilai Jendela Pada Median Filter .....	38
4.3.2	Pengujian Pengaruh Nilai Threshold Pada BW Image .....	39
4.3.3	Pengujian Pengaruh Nilai Threshold Pada BW Open .....	41
4.3.4	Pengujian Pengaruh Nilai Threshold Pada Opening .....	42
4.3.5	Pengujian Pengaruh Nilai Threshold Pada Threshold Cut .....	43
4.3.6	Pengujian Terhadap Besar Font yang Berbeda .....	44
4.3.7	Pengujian Terhadap Jenis Font yang Berbeda .....	45
4.3.8	Pengujian Performansi Sistem .....	47
<b>BAB V</b>	<b>KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>48</b>
5.1	Kesimpulan .....	48
5.2	Saran .....	48
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>	.....	<b>49</b>
<b>LAMPIRAN A</b>		