

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
UCAPAN TERIMA KASIH	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR ISTILAH	xiii
DAFTAR SINGKATAN	xiv
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Tujuan	2
1.3 Rumusan Masalah	2
1.4 Batasan Masalah	2
1.5 Metodologi Penyelesaian Masalah	2
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 BREW	3
2.1.1 Overview	3
2.1.2 BREW API	3
2.1.3 BREW MIF Editor	4
2.1.4 Implementasi	5
2.3 MP3	5
2.3.1 Struktur Berkas	6
2.3.2 ID3	7
2.3.3 Lyric3	9
2.4 Bitrate	10
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	
3.1 Analisis Sistem	11
3.1.1 Analisis Kebutuhan Fungsional	11
3.1.2 Analisis Kebutuhan Non Fungsional	13

3.1.2.1 Analisis <i>User</i>	13
3.1.2.2 Analisis Perangkat Keras	13
3.1.2.3 Analisis Perangkat Lunak	14
3.2 Perancangan Sistem	14
3.2.1 Alur Perancangan Sistem	14
3.2.2 Perancangan Antarmuka	15
3.2.2.1 Antarmuka Utama	16
3.2.2.2 Antarmuka Menu	17
3.2.2.3 Antarmuka <i>Playlist</i>	17
3.2.2.4 Antarmuka <i>Option</i>	18
3.2.2.5 Antarmuka <i>Delete</i>	19
3.2.2.6 Antarmuka <i>Rename</i>	19
3.2.2.7 Antarmuka <i>Properties</i>	20
3.2.2.8 Antarmuka <i>Lyric</i>	21
3.2.2.9 Antarmuka Pesan	21
3.2.3 Flow Chart Fungsionalitas	22
3.2.3.1 <i>Flow Chart</i> Fungsionalitas <i>Playback Control</i>	22
3.2.3.2 <i>Flow Chart</i> Fungsionalitas <i>Volume Control</i>	24
3.2.3.3 <i>Flow Chart</i> Fungsionalitas <i>Shuffle</i>	25
3.2.3.4 <i>Flow Chart</i> Fungsionalitas <i>Repeat</i>	25
3.2.3.5 <i>Flow Chart</i> Fungsionalitas <i>Playlist</i>	26
3.2.3.6 <i>Flow Chart</i> Fungsionalitas <i>Bitrate and Samplerate</i>	27
3.2.3.7 <i>Flow Chart</i> Fungsionalitas <i>ID3</i>	28
3.2.1.8 <i>Flow Chart</i> Fungsionalitas <i>Lyric</i>	29
3.2.1.9 <i>Flow Chart</i> Fungsionalitas <i>Delete</i>	30
3.2.1.10 <i>Flow Chart</i> Fungsionalitas <i>Rename</i>	30

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

4.1 Implementasi	31
4.1.1 Antarmuka Utama	31
4.1.2 Antarmuka <i>Menu</i>	32
4.1.3 Antarmuka <i>Playlist</i>	32
4.1.4 Antarmuka <i>Option</i>	32
4.1.5 Antarmuka <i>Delete</i>	33
4.1.6 Antarmuka <i>Rename</i>	33

4.1.7	Antarmuka <i>Properties</i>	34
4.1.8	Antarmuka Lirik	34
4.1.9	Antarmuka Pesan	34
4.2	Pengujian Antarmuka	35
4.2.1	Metode Pengujian	35
4.2.2	Rencana Pengujian.....	35
4.2.3	Hasil Pengujian.....	36
4.2.3.1	Pengujian Antarmuka Utama	36
4.2.3.2	Pengujian Antarmuka <i>Menu</i>	37
4.2.3.3	Pengujian Antarmuka <i>Playlist</i>	38
4.2.3.4	Pengujian Antarmuka <i>Option</i>	38
4.2.3.5	Pengujian Antarmuka <i>Hapus</i>	39
4.2.3.6	Pengujian Antarmuka <i>Rename</i>	40
4.2.3.7	Pengujian Antarmuka <i>Properties</i>	40
4.2.3.8	Pengujian Antarmuka <i>Lyric</i>	41
4.2.3.9	Pengujian Antarmuka Pesan	41
4.2.4	Kesimpulan Pengujian	42
4.3	Pengujian Penggunaan Memori	42
4.3.1	Metode Pengujian	42
4.3.2	Rencana Pengujian.....	42
4.3.3	Hasil Pengujian.....	42
4.3.4	Kesimpulan Pengujian	43
4.4	Pengujian Kualitas Suara	43
4.4.1	Metode Pengujian	43
4.4.2	Rencana Pengujian.....	43
4.4.3	Hasil Pengujian	44
4.4.4	Kesimpulan Pengujian	45

BAB V PENUTUP

5.1	Kesimpulan	46
5.2	Saran	46

DAFTAR PUSTAKA

xv

DAFTAR LAMPIRAN

- Lampiran A - Kuisioner BrewMP3
- Lampiran B - *Source Code* BrewMP3