

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK.....	i
ABSTRACT	ii
UCAPAN TERIMAKASIH.....	iii
KATA PENGANTAR	iv
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBARviii
DAFTAR TABEL.....	x

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Tujuan dan Manfaat.....	2
1.3 Rumusan Masalah.....	2
1.4 Batasan Masalah	2
1.5 Metodologi.....	3
1.6 Sistematika Penulisan	3

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Arsitektur Jaringan Telekomunikasi.....	5
2.2 <i>Pool Area</i>	8
2.2.1 Arsitektur <i>Pool Area</i>	8
2.2.2 MSC <i>Pool</i>	9
2.2.3 <i>Overlapping Pool Area</i>	9
2.2.4 NRI dan TMSI	10
2.2.5 <i>Mobility Management</i>	12
2.2.6 Algoritma Round Robin.....	12
2.3 Ketahanan dan Redundansi Jaringan	12

2.4	Parameter - Parameter	
2.4.1	<i>Location Update Success Rate</i>	13
2.4.2	<i>Availability</i>	14
2.4.3	Kapasitas	14

BAB III PERANCANGAN DAN SIMULASI SISTEM

3.1	Performansi Perangkat.....	15
3.1.1	<i>Traffic Performance MSC</i>	15
3.1.2	<i>Subscriber Total MSC</i>	16
3.1.3	Kapasitas BSC	16
3.2	Pemodelan Jaringan.....	16
3.2.1	<i>Existing Network</i>	16
3.2.2	Pemodelan CN Dengan Menerapkan <i>Pool Area</i>	17
3.3	Simulasi Jaringan.....	17
3.3.1	Rancangan Simulasi.....	19
3.3.2	Skenario Simulasi	20
3.3.3	Algoritma yang Digunakan.....	20
3.4	Parameter - Parameter yang Dianalisis.....	21
3.4.1	LUSR	21
3.4.2	<i>Availability</i>	22
3.4.3	Kapasitas	22

BAB IV ANALISA HASIL SIMULASI

4.1	Kerusakan Karena Bencana Alam	23
4.1.1	Berdasarkan Jumlah <i>Subscriber Total</i> Pada BSC.....	23
4.1.1.1	Tabel Hasil Simulasi Pertama.....	25
4.1.1.2	Grafik LUSR.....	26
4.1.1.3	Grafik <i>Availability</i>	26
4.1.1.4	Grafik Kapasitas	27

4.1.2 Berdasarkan Jumlah <i>Subscriber</i> pada VLR	27
4.1.2.1 Tabel Hasil Simulasi Kedua	30
4.1.2.2 Grafik LUSR.....	30
4.1.2.3 Grafik <i>Availability</i>	31
4.1.2.4 Grafik Kapasitas	31
4.2 Kerusakan Karena <i>Maintenance</i> Rutin.....	32
4.2.1 Tabel Hasil Simulasi Ketiga	34
4.2.2 Grafik LUSR.....	35
4.2.3 Grafik <i>Availability</i>	35
4.2.4 Grafik Kapasitas	36
4.3 Perhitungan BHCA.....	36

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan.....	38
5.2 Saran	39

DAFTAR PUSTAKA40

LAMPIRAN