

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	
LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR	vi
UCAPAN TERIMA KASIH	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL`	xiv
DAFTAR SINGKATAN	xvi
DAFTAR LAMPIRAN	xviii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Maksud dan Tujuan	1
1.3 Rumusan Masalah	2
1.4 Batasan Masalah	2
1.5 Metode Penelitian	3
1.6 Sistematika Penulisan	3
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 Routing	5
2.2 Distance Vector routing protocol	6
2.2.1 Algoritma Distance Vector	6
2.3 Metric	7
2.4 Ad hoc On-demand Distance Vector (AODV)	8
2.5 Extended Ad Hoc On-Demand Distance Vector (AODV+)	11
2.5.1 Modifikasi Pada aodv_packet.h	11
2.5.2 Modifikasi Pada aodv.hh	13
2.5.3 Modifikasi Pada aodv.cc	15
2.6 Algoritma Bellman-Ford	17
2.7 Network Simulator	18

2.7.1 Struktur NS	19
2.7.2 Fungsi NS	20
2.8 Mobile Ad Hoc Network (MANET)	21
2.8.1 Arsitektur Protokol MANET	22
2.8.2 Keunggulan Jaringan <i>Ad-Hoc</i>	23
2.9 Routing pada jaringan <i>ad hoc</i>	24
BAB III PERANCANGAN DAN SIMULASI SISTEM	
3.1 Deskripsi Sistem	26
3.1.1 Sarana Pendukung Simulasi	27
3.1.2 Parameter Simulasi	27
3.2 Simulasi	28
3.3 Skenario Simulasi	32
3.3.1 Skenario Pengaruh Penambahan Jumlah Node	32
3.3.2 Skenario Pengaruh Perubahan Pause Time	33
3.3.3 Pengaruh Kecepatan Pergerakan Node	33
BAB IV ANALISIS HASIL SIMULASI	
4.1 Analisis Kinerja Routing Protokol terhadap Penambahan Jumlah node	34
4.1.1 Routing Overhead	35
4.1.2 Average HOP	36
4.1.3 Average Delay	37
4.1.4 Throughput	38
4.1.5 Packetloss	39
4.2 Analisis Kinerja Routing Protokol terhadap Frekuensi Mobilitas Node (Pause Time)	40
4.2.1 Routing Overhead	40
4.2.2 Throughput	41
4.2.3 Average Hop	42
4.2.4 Average Delay	43
4.2.5 Packetloss	45
4.3 Analisis Kinerja Routing Protokol terhadap Pengaruh Kecepatan Pergerakan Node	46
4.3.1 Routing Overhead	46
4.3.2 Throughput	47

4.3.3 Average Hop	48
4.3.4 Average Delay	49
4.3.5 Packetloss	51
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	
5.1 Kesimpulan	52
5.2 Saran	53
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN A	
LAMPIRAN B	