

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN.....	i
ABSTRAK.....	ii
ABSTRACT.....	iii
KATAPENGANTAR.....	iv
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR.....	viii
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR ISTILAH.....	x
DAFTAR SINGKATAN.....	xi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xii
DAFTAR PERSAMAAN.....	xiii

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Tujuan.....	2
1.3 Rumusan Masalah.....	2
1.4 Batasan masalah.....	2
1.5 Model Sistem	3
1.6 Metodologi Penulisan.....	3
1.7 Sistematika Penulisan.....	4
1.8 Keluaran.....	5
1.9 Waktu Penggeraan.....	5

BAB II DASAR TEORI

2.1 Teori Dasar Citra Digital.....	6
2.1.1 Frame Difference.....	7
2.1.2 Derajat Keabuan (<i>Gray Scale</i>).....	7
2.1.3 Dasar Teori Segmentasi.....	8
2.1.4 Deteksi Tepi (<i>Edge Detection</i>).....	8
2.2 Simpul dan Bidang.....	8
2.3 Bentuk Benda.....	8
2.3.1 Benda Tabung.....	9
2.3.2 Benda Prisma.....	9
2.4 Teori Dasar Trigonometri.....	9
2.5 <i>Mean Opinion Score</i>	10

BAB III PERANCANGAN SISTEM DAN SIMULASI

3.1 Langkah Perancangan dan Pemrosesan Sistem.....	11
3.2 Input Citra dan Jenis Pencahayaan.....	12
3.3 Frame Difference.....	13
3.4 Transformasi RGB kr <i>Grayscale</i>	14
3.5 <i>Thresholding</i>	15

3.6 <i>Fill</i> Objek.....	16	
3.7 Menghilangkan <i>Snowflake</i>	17	
3.8 Membentuk Border Objek.....	18	
3.9 Penentuan Titik-Titik Simpul.....	19	
3.9.1 Titik Simpul Kategori Tabung.....	20	
3.9.2 Titik Simpul Kategori Prisma.....	21	
3.1 Membentuk Bidang.....	21	
 BAB IV IMPLEMENTASI DAN ANALISIS HASIL UJI COBA		
4.1 Lingkungan Implementasi.....	23	
4.1.1 Sistem Operasi.....	23	
4.1.2 Bahasa Pemrograman.....	23	
4.2 Lingkungan Pengujian.....	24	
4.3 Spesifikasi Citra Input.....	24	
4.4 Analisa Hasil Pengujian.....	24	
4.4.1 Proses Segmentasi Citra.....	24	
4.4.2 Penentuan <i>Threshold</i> Proses Penentuan Objek Pada Citra..	25	
4.4.3 Penentuan Panjang Objek.....	25	
4.4.4 Korelasi Tingkat Detail Terhadap MOS.....	26	
4.4.5 Korelasi Antara Tingkat Detail dan Waktu proses.....	30	
 BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		
5.1 Kesimpulan.....	32	
5.2 Saran.....	33	
 DAFTAR PUSTAKA.....		34
LAMPIRAN A.....	35	
LAMPIRAN B.....	38	
LAMPIRAN C.....	48	
LAMPIRAN D.....	50	
LAMPIRAN E.....	61	