

DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS.....	iii
LEMBAR PERSEMBERAHAN.....	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
KATA PENGANTAR	vii
UCAPAN TERIMA KASIH	viii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR PERSAMAAN	xiv
DAFTAR TABEL	xv
DAFTAR GAMBAR	xvi
DAFTAR ISTILAH	xviii
DAFTAR SINGKATAN	xix

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan dan Manfaat.....	2
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Metodologi Penelitian	3
1.6 Sistematika Penulisan	4

BAB II DASAR TEORI

2.1 Teori Dasar Citra Digital	5
2.1.1 Citra Intensitas (<i>Intensity Images</i>)	5
2.1.2 Citra Biner (<i>Binary Images</i>).....	6
2.1.3 Citra RGB (<i>RGB Images</i>)	6
2.1.4 Resolusi Citra.....	7

2.2 Morfologi	8
2.3 Deteksi Garis.....	9
2.4 <i>Barcode</i>	12
2.4.1 <i>Barcode</i> Satu Dimensi	12
2.4.2 UPC (<i>Universal Product Code</i>)	13
2.4.3 EAN-13	16
2.5 Jenis – jenis <i>Decoder barcode</i>	17
2.6 Webcam	18

BAB III PERANCANGAN DAN IMLEMENTASI SISTEM

3.1 Blok Perancangan Sistem	19
3.1.1 Sistem <i>Real-Time</i>	19
3.1.2 Sistem Semi <i>Real-Time</i>	20
3.1.3 Sistem <i>Offline</i>	20
3.2. Akuisisi Citra.....	21
3.3 Rotate.....	22
3.3.1 <i>Imresize</i>	22
3.3.2 <i>Im2bw</i>	22
3.3.3 <i>Edge detection</i>	22
3.3.4 <i>Hough-transfrom</i>	22
3.3.5 <i>Imrotate</i>	23
3.4 <i>Pre-processing</i>	23
3.4.1 <i>Im2bw</i>	23
3.4.3 <i>Imclearborder</i>	23
3.4.4 Erosi	24
3.4.5 <i>Labeling</i>	24
3.5 <i>Cropping</i>	24
3.6 <i>Decode Barcode</i>	25
3.6.1 Perbaikan bar.....	26
3.7 <i>Display Barcode</i>	27
3.8 Spesifikasi Perangkat Keras dan Perangkat Lunak.....	27
3.9 Implementasi Sistem.....	28

3.9.1 Deskripsi Sistem.....	28
3.9.2 <i>Prototype Box Webcam</i>	28
3.9.3 <i>Graphical User Interface</i>	30
3.10 Akurasi dan <i>error</i>	30

BAB IV PENGUJIAN SISTEM DAN ANALISIS

4.1 Pengujian Sistem	32
4.2 Skenario Pengujian Sistem	32
4.2.1 Pengujian Sistem <i>Offline</i>	32
4.2.1.1 Pengujian Proses Rotate	32
4.2.1.1.1 Pengujian Pengaruh Koefisien <i>Imresize</i>	33
4.2.1.1.2 Pengujian Pengaruh Koefisien <i>Theta Resolution</i>	33
4.2.1.1.3 Pengujian Pengaruh <i>Threshold</i> Pada <i>Houghpeaks</i>	33
4.2.1.1.4 Pengujian Pengaruh <i>Numpeaks</i>	34
4.2.1.2 Pengujian Akurasi Dan <i>Error</i> Sistem <i>Offline</i>	34
4.2.1.3 Pengujian Sistem <i>Offline</i> untuk Data Uji pada Tugas Akhir Terdahulu	35
4.2.2 Pengujian Sistem Semi <i>Real-Time</i>	37
4.2.2.1 Jarak <i>Webcam</i> ke <i>Barcode</i>	38
4.2.2.2 Sudut <i>Barcode</i> terhadap <i>Webcam</i> pada Sumbu Axis	38
4.2.2.3 Posisi <i>Barcode</i> pada Layar <i>Capture</i>	38
4.2.3 Pengujian Sistem <i>Real-Time</i>	38
4.3 Analisis Data Hasil Pengujian Sistem	39
4.3.1 Pengujian Sistem <i>Offline</i>	39
4.3.1.1 Pengujian Proses Rotate	39
4.3.1.1.1 Pengujian Pengaruh Koefisien <i>Imresize</i>	39
4.3.1.1.2 Pengujian Pengaruh Koefisien <i>Theta Resolution</i>	40
4.3.1.1.3 Pengujian Pengaruh <i>Threshold</i> Pada <i>Houghpeaks</i>	40
4.3.1.1.4 Pengujian Pengaruh <i>Numpeaks</i>	40
4.3.1.2 Pengujian Akurasi Dan <i>Error</i> Sistem <i>Offline</i>	41
4.3.1.3 Pengujian Sistem <i>Offline</i> untuk Data Uji pada Tugas Akhir Terdahulu	42

4.3.1.3.1 Pengujian Jarak	42
4.3.1.3.1 Pengujian Sudut	42
4.3.2 Pengujian Sistem Semi <i>Real-Time</i>	43
4.3.2.1 Jarak <i>Webcam</i> ke <i>Barcode</i>	43
4.3.2.2 Sudut <i>Barcode</i> terhadap <i>Webcam</i> pada Sumbu Axis	43
4.3.2.3 Posisi <i>Barcode</i> pada Layar <i>Capture</i>	44
4.3.3 Pengujian Sistem <i>Real-Time</i>	44
4.3.4 Analisis Persamaan Hubungan antara Sudut <i>Hough</i> dan Sudut Rotasi	44

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan	43
5.2 Saran	44

DAFTAR PUSTAKAxx

LAMPIRAN