

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
ABSTRACT	iii
ABSTRAK	iv
LEMBAR PERSEMBAHAN	v
KATA PENGANTAR	vi
UCAPAN TERIMA KASIH	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR ISTILAH	xiii
DAFTAR SINGKATAN	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan dan Manfaat	2
1.5 Metodologi Penelitian	3
1.6 Sistematika Penulisan	3
BAB II LANDASAN TEORI	5
2.1 <i>Worldwide Interoperability for Microwave Access (WiMAX)</i>	5
2.1.1 Evolusi WiMAX IEEE 802.16e	5
2.1.2 Aplikasi WiMAX	7
2.1.3 <i>Quality of Service (QoS) WiMAX</i>	9
2.2 Disiplin Antrian	11
2.2.1 <i>Priority Queing (PQ)</i>	11
2.2.2 <i>Weighted Round Robin (WRR)</i>	12
2.3 Konsep Dasar <i>Video Streaming</i>	14
2.3.1 <i>Real Time Encoding dan Pre-encoded (Stored) Video</i>	

atau Audio	14
2.3.2 <i>Download</i> dan <i>Streaming</i>	14
2.3.3 <i>Constant Bit Rate (CBR)</i> dan <i>Variable Bit Rate (VBR)</i> ...	15
BAB III PERANCANGAN MODEL SIMULASI	16
3.1 Deskripsi Sistem	17
3.2 Ukuran Kinerja	17
3.3 Pemodelan Sistem	18
3.3.1 Konfigurasi Jaringan	18
3.3.2 Parameter Pemodelan	19
3.3.3 Skenario Simulasi	20
3.4 Pembuatan Simulasi	21
BAB IV ANALISIS HASIL SIMULASI	25
4.1 Parameter QoS	25
4.2 Analisis Pengaruh Penambahan Jumlah Sumber	25
4.2.1 Pengaruh Penambahan Jumlah Sumber Terhadap <i>Throughput</i>	26
4.2.2 Pengaruh Penambahan Jumlah Sumber Terhadap <i>Packet Loss</i>	28
4.2.3 Pengaruh Penambahan Jumlah Sumber Terhadap <i>Delay</i>	29
4.3 Analisis Pengaruh Penambahan Kapasitas <i>Bottleneck Link</i>	30
4.3.1 Pengaruh Penambahan Kapasitas <i>Bottleneck Link</i> terhadap <i>Throughput</i>	31
4.3.2 Pengaruh Penambahan Kapasitas <i>Bottleneck Link</i> terhadap <i>Packet Loss</i>	32
4.3.3 Pengaruh Penambahan Kapasitas <i>Bottleneck Link</i> terhadap <i>Delay</i>	33
BAB V PENUTUP	35
5.1 Kesimpulan	35
5.2 Saran	36

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN