

Abstrak

Dalam melakukan pemilihan obat yang tepat untuk mengatasi penyakit yang diderita oleh seorang pasien tidak boleh sembarangan karena dapat membahayakan diri pasien. Telah banyak kasus yang terjadi di Indonesia mengenai kesalahan dalam memberikan obat sehingga menyebabkan pasien menjadi cacat atau mungkin meninggal, ini biasa disebut *malpraktek*. Pemilihan obat hanya dapat dilakukan oleh seorang yang ahli dibidangnya sehingga dapat menyembuhkan penyakit dengan cepat dan tidak kembali kambuh dalam beberapa waktu.

Pada Tugas Akhir ini akan dibuat Perangkat lunak untuk memilih obat yang tepat bagi pasien. Perangkat lunak berfungsi untuk memberitahukan keadaan kesehatan dari pasien dengan mengeluarkan keterangan-keterangan mengenai anjuran dan larangan serta obat yang tepat agar penyakit yang diderita dapat cepat sembuh.

Sebagai perangkat lunak yang diharapkan dapat membantu pemakai dalam mendapatkan solusi suatu permasalahan, mutu solusi Sistem Pakar menjadi salah satu hal penting yang diharapkan dapat dimanfaatkan oleh pemakai secara maksimal. Karena itu, perlu dilakukan upaya agar solusi yang diberikan Sistem Pakar sesuai dengan kondisi pemakai. Perangkat lunak disini akan terdapat berbagai inputan, misalnya ciri-ciri dari pasien dengan apa yang dirasakan. Dengan adanya inputan ini maka perangkat lunak akan memberikan berbagai keterangan penyakit yang diderita dan obat yang harus dibeli pasien, tetapi sebelumnya harus disetujui oleh pakar (dokter). Hasilnya apabila setuju maka perangkat lunak akan mengeluarkan berbagai jenis obat yang harus dibeli pasien.