

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
ABSTRAKSI.....	iii
ABSTRACT	iv
KATA PENGANTAR	v
LEMBAR PERSEMBAHAN	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR SINGKATAN	xii
DAFTAR ISTILAH	xiii
BAB I	1
1.1. LATAR BELAKANG MASALAH	1
1.2. TUJUAN	2
1.3. PERUMUSAN MASALAH.....	2
1.4. BATASAN MASALAH.....	3
1.5. METODE PENULISAN	3
1.6. SISTEMATIKA PENULISAN	4
BAB II.....	5
2.1. JARINGAN KOMPUTER	5
2.2. NIRKABEL / <i>WIRELESS</i>	7
2.2.1. <i>Ad-Hoc</i>	7
2.2.2. <i>Infrastruktur</i>	7
2.3. STREAM CONTROL TRANSMISSION PROTOCOL (SCTP).....	8
2.4. ROUTING PROTOKOL PADA JARINGAN AD HOC.....	10
2.5. AODV (ADHOC ON DEMAND DISTANCE VEKTOR)	10
2.6. VOD (VIDEO ON DEMAND).....	14
2.7. QoS (QUALITY OF SERVICE)	15
2.7.1. <i>Delay</i>	15
2.7.2. <i>Throughput</i>	16
2.7.3. <i>Packet loss</i>	16

BAB III	18
3.1. FLOWCHART Pengerjaan.....	18
3.2. TAHAPAN DESAIN KONFIGURASI.....	19
3.2.1. <i>Server VOD</i>	20
3.2.2. <i>User</i>	20
3.3. SKENARIO PENGUJIAN.....	22
3.3.1. <i>Pengukuran dan analisis QoS berdasarkan jarak antar node</i>	22
3.3.2. <i>Pengukuran performansi pengaruh jumlah user yang mengakses server video on demand</i> .	23
3.3.3. <i>Pengukuran dan analisis QoS berdasarkan bitrate video yang ada</i>	23
3.3.4. <i>Pengukuran dan analisis QoS berdasarkan jumlah hop yang ditempuh</i>	25
3.4. KONFIGURASI JARINGAN.....	25
BAB IV	28
4.1. PENGARUH JARAK TERHADAP QoS	29
4.1.1. <i>Throughput</i>	29
4.1.2. <i>Delay</i>	31
4.1.3. <i>Packet loss</i>	33
4.2. PENGARUH JUMLAH <i>USER</i> YANG MENGAKSES TERHADAP QoS	34
4.2.1. <i>Throughput</i>	34
4.2.2. <i>Delay</i>	36
4.2.3. <i>Packet loss</i>	38
4.3. PENGARUH <i>BITRATE</i> VIDEO TERHADAP QoS.....	39
4.3.1. <i>Throughput</i>	40
4.3.2. <i>Delay</i>	41
4.3.3. <i>Packet loss</i>	43
4.4. PENGARUH JUMLAH HOP TERHADAP QoS.....	44
4.4.1. <i>Throughput</i>	44
4.4.2. <i>Delay</i>	45
4.4.3. <i>Packet loss</i>	46
BAB V	48
5.1. KESIMPULAN	48
5.2. SARAN.....	50
DAFTAR PUSTAKA	51
DAFTAR LAMPIRAN	