

DAFTAR ISI

Halaman Judul	i
Lembar Pengesahan	ii
Lembar Orisinalitas	iii
<i>Abstract</i>	iv
Abstrak	v
Kata Pengantar	vi
Ucapan Terima Kasih	vii
Daftar Isi	ix
Daftar Gambar	xii
Daftar Tabel	xiv
Daftar Singkatan	xv

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang	1
1.2 Tujuan Pembahasan	2
1.3 Rumusan Masalah	2
1.4 Batasan Masalah	2
1.5 Metodologi Penelitian	3
1.6 Sistematika Penulisan	3

BAB II DASAR TEORI

2.1 Parental Control	5
2.2 <i>Peta</i>	5
2.3 <i>Geographic Information System (GIS)</i>	6
2.4 <i>Global Positioning System (GPS)</i>	6
2.5 <i>Android</i>	7
2.5.1 <i>Fitur</i>	7
2.5.2 <i>Android Open Source</i>	8
2.5.3 <i>Android Software Development Kit (SDK)</i>	9
2.5.4 <i>Android 2.3</i>	9

BAB III PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI

3.1	Gambaran Umum Sistem	10
3.2	Analisis.....	10
3.2.1	Analisis Kebutuhan.....	10
3.2.2	Analisis Pengguna	11
3.3	Perancangan Web Service	12
3.4	Perancangan Aplikasi Mobile.....	13
3.4.1	Use Case Diagram	13
3.4.2	Activity Diagram	14
3.4.3	Sequence Diagram	16
3.4.4	Perancangan Antarmuka	21
3.4.5	Perancangan Wilayah.....	21
3.4.6	Perancangan Algoritma.....	22
3.5	Implementasi Aplikasi	25
3.5.1	Implementasi Basis data.....	23
3.5.2	Implementasi Web Service.....	23
3.5.3	Implementasi Antarmuka	30

BAB IV PENGUJIAN DAN ANALISIS

4.1	Pengujian	31
4.2	Pengujian Alpha.....	32
4.2.1	Pengujian <i>Black Box</i>	32
4.2.1.1	Blackbox API Web Service	33
4.2.1.2	Blackbox Sistem User Parent Mode.....	34
4.2.1.3	Blackbox Sistem User Child Mode.....	36
4.2.2	Pengujian <i>White Box</i>	36
4.3	Pengujian Beta	36
4.4	Pengujian Performansi.....	39
4.4.1	Gambaran Cakupan Sistem	39
4.4.2	Pengujian Kemampuan Memberikan <i>Alarm</i>	40
4.4.3	Pengujian Kemampuan Menemukan <i>User Child Mode</i>	41
4.4.4	Pengujian Penggunaan Memori.....	41
4.4.5	Pengujian <i>Time Response</i>	43

4.5	Analisis Kerja Sistem	47
4.5.1	Analisis Berdasar Sumber Daya Perangkat.....	47
4.5.2	Pengujian Process Time	47
4.5.3	Pengujian Data Usage	48

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1	Kesimpulan.....	49
5.2	Saran.....	49

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN A	CLASS DIAGRAM
LAMPIRAN B	PERANCANGAN ANTARMUKA
LAMPIRAN C	IMPLEMENTASI ANTARMUKA
LAMPIRAN D	PENGUJIAN WHITEBOX
LAMPIRAN E	KUISIONER