

## DAFTAR ISI

Halaman Judul .....	i
Lembar Pengesahan .....	ii
Lembar Orisinalitas .....	iii
Lembar Persembahan .....	iv
<i>Abstract</i> .....	v
Abstrak .....	vi
Kata Pengantar .....	vii
Ucapan Terima Kasih .....	viii
Daftar Isi .....	x
Daftar Gambar .....	xii
Daftar Tabel .....	xv
Daftar Singkatan .....	xvi
Daftar Istilah .....	xvii

### **BAB I PENDAHULUAN**

1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Perumusan Masalah .....	2
1.3 Tujuan Penelitian .....	2
1.4 Batasan Masalah .....	2
1.5 Metode Penulisan .....	3
1.6 Sistematika Penulisan .....	3

### **BAB II DASAR TEORI**

2.1 Citra Digital .....	5
2.2 Video Digital .....	6
2.2.1 Resolusi atau dimensi .....	6
2.2.2 Kuantisasi atau kedalaman Bit .....	7
2.2.3 Frame Rate .....	8
2.3 Representasi Warna .....	8
2.3.1 Citra RGB .....	8

2.3.2 Citra Grayscale .....	9
2.3.3 Citra Biner .....	10
2.4 Peningkatan Kualitas Citra .....	11
2.5 Sistem Deteksi Gerakan .....	11
2.5.1 Thresholding Selisih Piksel .....	12
2.5.2 Metode Template Matching .....	12
2.5.3 Metode Frame Difference .....	13

### **BAB III PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM**

3.1 Perancangan Sistem.....	14
3.1.1 Akuisisi Video .....	15
3.1.2 Pre-Processing Video .....	16
3.1.3 Deteksi Gerakan .....	17
3.1.4 Identifikasi Objek .....	18
3.1.5 GUI .....	19
3.2 Implementasi Sistem .....	22
3.2.1 Perangkat Lunak .....	23

### **BAB IV PENGUJIAN SISTEM DAN ANALISA HASIL SIMULASI**

4. 1 Pengujian Sistem .....	24
4.2 Skenario Pengujian Sistem .....	24
4.3 Parameter Sistem .....	30
4.3.1 Parameter Masukan .....	30
4.3.2 Parameter Pengujian .....	31
4.4 Data Hasil Pengujian Sistem .....	31
4.5 Analisa Data Hasil Pengujian Sistem .....	31
4.5.1 Skenario Pertama .....	31
4.5.2 Skenario Kedua .....	39
4.5.3 Skenario Ketiga .....	46

### **BAB V KESIMPULAN DAN SARAN**

5.1 Kesimpulan .....	49
----------------------	----

5.2 Saran .....	50
Daftar Pustaka .....	xviii
LAMPIRAN A LISTING PROGRAM .....	A-1
LAMPIRAN B DATA HASIL PENGUJIAN .....	B-1