

DAFTAR ISI

JUDUL	
LEMBAR PENGESAHAN	
HALAMAN ORISINALITAS	
ABSTRAK	i
ABSTRACT.....	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
UCAPAN TERIMAKASIH	iv
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR ISTILAH DAN SINGKATAN	xiii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Metodologi Penelitian	3
1.6 Sistematika Penulisan	4
BAB II DASAR TEORI	
2.1 <i>Platform</i> Android.....	6
2.1.1 Arsitektur Android.....	7
2.1.2 Komponen Aplikasi.....	9
2.2 Eclipse	11
2.3 Klinometer Sederhana	12
2.4 Sensor	13
2.4.1 Accelerometer Sensor	14
2.4.1.1 Accelerometer MEMS	14
2.4.2 Keluaran Accelerometer Berdasar Gravitasi dan Percepatan	16
BAB III PERANCANGAN DAN MODEL SISTEM	
3.1 Diagram Alir Pengerjaan.....	19
3.2 Pengertian Umum	19

3.3	Perancangan Sistem.....	20
3.3.1	Mengakses Kamera.....	21
3.3.2	<i>Capture</i> Keluaran Accelerometer.....	21
3.3.3	Perhitungan Sudut Kemiringan	21
3.3.4	Proses Perhitungan Tinggi atau Jarak.....	23
3.3.4.1	Mode 1	24
3.3.4.2	Mode 2.....	25
3.3.4.3	Proses Perhitungan Tinggi.....	25
3.3.4.3.1	Mode 1	25
3.3.4.3.2	Mode 2.....	26
3.3.4.4	Proses Perhitungan Jarak	26
3.4.3.1	Mode 1	26
3.4.3.2	Mode 2.....	27
3.4	Spesifikasi.....	27
3.4.1	Perangkat Keras (<i>Hardware</i>).....	27
3.4.2	Perangkat Lunak (<i>Software</i>)	28
3.4.3	Pengguna (<i>Brainware</i>).....	28
3.5	Perancangan Aplikasi	28
3.5.1	<i>Use Case Diagram</i>	29
3.5.2	<i>Activity Diagram</i>	29
3.5.3	<i>Class Diagram</i>	31
3.6	<i>Interface Klino</i>	31

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

4.1	Pengujian Sistem	33
4.1.1	Skenario Pengujian Sistem	33
4.1.1.1	Skenario Pertama	34
4.1.1.2	Skenario Kedua	35
4.1.1.3	Skenario Ketiga	36
4.1.1.4	Skenario Keempat	36
4.1.2	Parameter Hasil Pengujian Sistem.....	36
4.1.3	Data Hasil Pengujian Sistem	36
4.2	Analisis Data Hasil Pengujian Sistem	37

4.2.1	Data Kuisisioner Awal Pembuatan Aplikasi	37
4.2.1.1	Analisis Data Hasil Kuisisioner Awal Pembuatan Aplikasi	38
4.2.2	Data Kuesioner Kelayakan Aplikasi.....	39
4.2.2.1	Analisis Data Kuesioner Kelayakan Aplikasi	40
4.2.3	Pengujian Terhadap <i>Gadget</i> yang Berbeda Jenis	41
4.2.3.1	Analisis Pengujian Terhadap <i>Gadget</i> yang Berbeda Jenis	42
4.2.4	Skenario Pertama	43
4.2.4.1	Analisis Perubahan Nilai Accelerometer.....	44
4.2.5	Skenario Kedua	45
4.2.5.1	Analisis Perubahan Jarak terhadap Sistem	45
4.2.6	Skenario Ketiga	46
4.2.6.1	Analisis Pengaruh Tinggi <i>Gadget</i> terhadap Sistem	47
4.2.7	Skenario Keempat	48
4.2.7.1	Analisis Pengaruh Sudut terhadap Keluaran Sistem	48

BAB V PENUTUP

5.1	Kesimpulan.....	50
5.2	Saran	50

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN