

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
LEMBAR PERSEMBAHAN	iii
ABSTRAK	iii
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR	vi
UCAPAN TERIMA KASIH	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR ISTILAH	xiv
DAFTAR SINGKATAN	xv
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Metode Penelitian.....	4
1.6 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 SMS (<i>Short Messaging Service</i>)	5
2.2 Kriptografi	5
2.2.1 Terminologi.....	5
2.2.2 Tujuan Kriptografi	8
2.2.3 Kriptografi Kunci Simetri dan Asimetri	8
2.2.4 Cipher Kunci Simetri.....	10
2.2.5 Cipher Blok	10
2.2.6 Feistel.....	11
2.3 Android	12
2.3.1 <i>The Dalvik Virtual Machine (DVM)</i>	13

2.3.2	Android SDK (<i>Software Development Kit</i>)	13
2.3.3	ADT (<i>Android Development Tools</i>)	13
2.3.4	Arsitektur Android.....	14
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM		
3.1	Analisis dan Perancangan	17
3.2	Analisis Kebutuhan	17
3.2.1	Perangkat Keras (<i>Hardware</i>)	17
3.2.2	Perangkat Lunak (<i>Software</i>).....	18
3.3	Perancangan Sistem.....	18
3.3.1	Flow Chart Sistem	20
3.3.2	Use Case Diagram	21
3.3.3	Activity Diagram	22
3.3.4	Class Diagram	23
3.3.5	Proses Pengiriman SMS.....	23
3.3.6	Proses Enkripsi Pesan	24
3.3.7	Proses Penerimaan SMS	27
3.3.8	Proses Dekripsi Pesan.....	27
BAB IV IMPLEMENTASI DAN ANALISIS HASIL SISTEM		
4.1	Perangkat Lunak Pendukung Dalam Pengembangan Sistem	29
4.2	Implementasi Sistem	29
4.2.1	Implementasi <i>Layout Splash Screen</i>	29
4.2.2	Implementasi <i>Layout Sign Up</i>	30
4.2.3	Implementasi <i>Layout Login</i>	30
4.2.4	Implementasi <i>Layout Main Menu</i>	31
4.2.5	Implementasi <i>Layout Setting</i>	32
4.2.6	Implementasi <i>Layout About</i>	33
4.3	Pengujian Sistem.....	33
4.4	Lingkungan Pengujian.....	33
4.5	Skenario Pengujian Sistem	36
4.6	Parameter Pengujian Sistem	36
4.7	Hasil Pengujian	38
4.7.1	Waktu Proses.....	38

4.7.2Avalanche Effect	41
4.7.3Brute Force Attack.....	45
BAB V PENUTUP	
5.1 Kesimpulan	46
5.2 Saran	46
DAFTAR PUSTAKA	xvi
LAMPIRAN A Class Diagram	
LAMPIRAN B Source Code Program	
LAMPIRAN C Hasil Pengujian Sistem	