

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	
LEMBAR PENGESAHAN	
LEMBAR PERNYATAAN	
ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
UCAPAN TERIMA KASIH	iv
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR PERSAMAAN	xii
DAFTAR SINGKATAN	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xv
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Tujuan	1
1.3 Rumusan Masalah	2
1.4 Batasan Masalah	2
1.5 Metode Penelitian	3
1.6 Sistematika Penulisan	3
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 Konsep <i>Cluster</i>	4
2.2 <i>Server Cluster</i>	5
2.3 Konsep <i>Failover</i>	5
2.4 <i>Availability</i>	7
2.5 <i>Voice over Internet Protocol (VoIP)</i>	7
2.6 <i>Session Initiation Protocol (SIP)</i>	9
2.7 <i>Tripleplay</i>	11
2.8 <i>Quality of Service (QoS)</i>	11
BAB III PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI	
3.1 Skenario Perancangan Implementasi Sistem	14
3.2 Perangkat yang Diperlukan	17
3.3 Implementasi Sistem	19
	vii

3.4 Proses Terjadinya <i>Failover</i>	24
3.5 Skenario Pengujian Sistem	28
BAB IV PENGUJIAN DAN HASIL IMPLEMENTASI	
4.1 Pengujian Sistem Implementasi	30
4.2 Pengukuran <i>Downtime</i>	33
4.3 Perhitungan <i>Availability</i>	38
4.4 Pengukuran QoS Layanan	39
4.5 Pengukuran Nilai MOS	46
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	
5.1 Kesimpulan	48
5.2 Saran	49
DAFTAR PUSTAKA	xvi
LAMPIRAN A	
LAMPIRAN B	
LAMPIRAN C	
LAMPIRAN D	
LAMPIRAN E	
LAMPIRAN F	
LAMPIRAN G	
LAMPIRAN H	
LAMPIRAN I	
LAMPIRAN J	