

DAFTAR ISI

Halaman Judul	i
Lembar Pengesahan.....	ii
Lembar Orisinalitas	iii
Lembar Persembahan	iv
<i>Abstract</i>	v
Abstrak	vi
Kata Pengantar.....	vii
Ucapan Terima Kasih	viii
Daftar Isi.....	x
Daftar Gambar	xii
Daftar Tabel.....	xiv

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan	2
1.4 Batasan Masalah	2
1.5 Metodologi Penelitian	3
1.6 Sistematika Penulisan	4

BAB II DASAR TEORI

2.1 Peluang.....	5
2.1.1 Kaidah Pencacahan.....	5
2.1.2 Peluang Suatu Peristiwa.....	6
2.1.3 Peluang Peristiwa Majemuk.....	6
2.1.4 Definisi Partisi dan Teorema Bayes.....	7
2.2 <i>Android Operating System</i>	8
2.2.1 Anatomi Android	8
2.2.2 <i>Android Software Development Kit (SDK)</i>	9
2.2.3 <i>Android Development Tools (ADT)</i>	9
2.3 Pembelajaran Berbantuan Komputer	9
2.4 Pengujian Rekayasa Perangkat Lunak	10

2.4.1	<i>Software Testing Technique</i>	11
2.4.2	<i>Software Testing Strategies</i>	12
2.5	Aplikasi Bergerak (<i>Mobile Application</i>).....	13
BAB III PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI		
3.1	Gambaran Umum Sistem	15
3.2	Analisis	15
3.2.1	Analisis Perangkat Keras (<i>Hardware</i>)	15
3.2.2	Analisis Perangkat Lunak (<i>Software</i>).....	16
3.2.3	Analisis Pengguna/ <i>User (Brainware)</i>	16
3.3	Perancangan	16
3.3.1	Perancangan Sistem	16
3.3.2	Perancangan Antarmuka	24
3.4	Batasan Implementasi	25
3.5	Implementasi Aplikasi	29
3.5.1	Implementasi Sistem	29
3.5.2	Implementasi Antarmuka	35
BAB IV PENGUJIAN DAN ANALISIS		
4.1	Pengujian.....	40
4.1.1	Rencana Pengujian	40
4.1.2	Pengujian <i>Alpha</i>	41
4.1.3	Pengujian <i>Betha</i>	43
4.1.4	Pengujian di Berbagai <i>Platform</i> Android.....	50
4.2	Analisis Implementasi.....	50
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		
5.1	Kesimpulan	52
5.2	Saran	52

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN A	LISTING PROGRAM
LAMPIRAN B	KUISIONER