

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
ABSTRAKSI	ii
ABSTRACT	iii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR ISTILAH	vii
DAFTAR GAMBAR	viii

BAB I	PENDAHULUAN	
	1.1 Latar Belakang	1
	1.2 Rumusan Masalah	3
	1.3 Maksud dan Tujuan	3
	1.4 Batasan Masalah	3
	1.5 Metodologi Penulisan	4
	1.6 Sistematika Penulisan	4

BAB II	DASAR TEORI	
	2.1 Prinsip Dasar Komunikasi Bluetooth	6
	2.2 Konfigurasi Jaringan Master-Slave	8
	2.2.1 Definisi Master	8
	2.2.2 Definisi Slave	9
	2.2.3 Jaringan Master-Slave	10
	2.3 Delay dan Throughput	13
	2.3.1 Throughput	13
	2.3.2 Delay	14
	2.4 Bluetooth Protocol Stack	14

2.4.1	Transport Protocol	15
2.4.2	Middleware Protocol	16
2.4.3	Application Group	16
2.5	Konsep Dasar Pengiriman Packet Pada Bluetooth	17
BAB III	KONFIGURASI JARINGAN ALGORITMA PENGIRIMAN	
3.1	Pendahuluan	19
3.2	Jaringan Piconet	19
3.3	Jaringan Scatternet	21
3.4	Simulator	22
3.5	Proses Pengiriman	24
3.6	Algoritma Simulasi	24
BAB IV	ANALISA DELAY DAN THROUGHPUT SIMULASI PENGIRIMAN PACKET PADA JARINGAN BLUETOOTH	
4.1	Deskripsi Simulasi	29
4.1.1	Tampilan Awal	29
4.1.2	Deskripsi Jalannya Simulasi Piconet	31
4.1.3	Deskripsi Jalannya Simulasi Scatternet	33
4.2	Analisa Simulasi Piconet	34
4.2.1	Karakteristik Bandwidth	34
4.2.2	Delay	35
4.2.2.1	Delay Rata-Rata Per Paket	35
4.2.2.2	Delay Rata-Rata Per Node	36
4.2.2.3	Throughput	37
4.3	Analisa Simulasi Scatternet	38
4.3.1	Karakteristik Bandwidth	38
4.3.2	Delay	39
4.3.2.1	Delay Rata-Rata Per Paket	39

	4.3.2.2 Delay rata-Rata Per Node	40
	4.3.2.3 Throughput	41
BAB V	KESIMPULAN DAN SARAN	
5.1	Kesimpulan	43
5.2	Saran	43
DAFTAR PUSTAKA		45
LAMPIRAN		