

DAFTAR ISI

JUDUL BAGIAN DALAM.....	i
LEMBAR PENGESAHAN.....	ii
ABSTRAKSI	iii
ABSTRACT	iv
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR LAMPIRAN.....	xii
DAFTAR ISTILAH.....	xiii
DAFTAR SINGKATAN.....	xvii
DAFTAR TABEL.....	xix
BAB PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Perumusan Masalah.....	1
1.3 Tujuan Pembahasan.....	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Metode Penyelesaian Masalah.....	3
1.6 Sistematka Pembahasan.....	3
BAB DASAR TEORI.....	5
2.1 Router dan Network Interface Card	5
2.2 Manajemen Jaringan Pada SNMP	5
2.3 Spesifikasi Protokol SNMP.....	7
2.3.1 Connectionless Pada SNMP.....	7
2.3.2 Komunitas Pada SNMP.....	7
2.3.3 Protocol Data Unit.....	8

2.3.3.1	Get Request-PDU.....	9
2.3.3.2	Get Next Request-PDU.....	10
2.3.3.3	Get Bulk Request-PDU.....	10
2.3.3.4	Inform-PDU.....	10
2.3.3.5	Set Request-PDU.....	10
2.3.3.6	Get Response-PDU.....	11
2.3.3.7	Trap-PDU.....	11
2.3	Management Information	12
2.3.1	Structure Management Information.....	12
2.3.2	Management Information Base.....	14
2.4	Standar Manajemen Jaringan Berbasis Web.....	15
2.5	Teori Perhitungan Statistika.....	16
2.5.1	Peluang Distribusi Poisson	16
2.5.2	Regresi Liner Sederhana Dengan Metode Kuadrat Terkecil.....	16
BAB III	ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM.....	17
3.1	Analisa Sistem.....	17
3.1.1	Analisa Kebutuhan Sistem.....	17
3.1.2	Diagram Use-Case.....	19
3.1.3	Analisa Domain.....	21
3.1.3.1	Diagram Kelas.....	21
3.1.3.2	Diagram Sekuensial.....	23
3.1.3.3	Diagram Komponen.....	25
3.1.3.4	Diagram Deployment.....	25
3.2	Perancangan Sistem.....	26
3.2.1	Perancangan Arsitektur.....	26
3.2.2	Perancangan Detil	26
3.2.2.1	Parancangan Pada Paket Bisnis Objek.....	27
3.2.2.1.1	Diagram Kelas.....	27
3.2.2.2	Perancangan Pada Paket User Interface.....	28

	3.2.2.2.1	Diagram Kelas.....	28
	3.2.2.2.2	Diagram Sekuensial.....	30
	3.2.2.3	Perancangan Paket Basis Data.....	30
BAB IV		IMPLEMENTASI DAN UJI COBA.....	30
	4.1	Implementasi.....	30
	4.1.1	Ruang Lingkup Implementasi.....	30
	4.1.1.1	Implementas Paket User Interface.....	30
	4.1.1.2	Implementas Paket Bussiness Objek.....	31
	4.1.1.3	Implementas Paket Basis Data.....	32
	4.1.2	Konfigurasi Sistem.....	32
	4.1.2.1	Konfgurasi Perangkat Keras.....	32
	4.1.2.2	Konfgurasi Perangkat Lunak.....	33
	4.1.3	Implementasi Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak.....	37
	4.1.3.1	Spesifikasi Perangkat Keras.....	37
	4.1.3.2	Spesifikasi Perangkat Lunak.....	38
	4.2	Uji Coba.....	38
	4.2.1	Skenario Uji Coba.....	38
	4.2.2	Hasil Uji Coba.....	39
	4.2.2.1	Hasil Uji Coba AgenSNMP pada Server.....	39
	4.2.2.2	Hasil Uji Coba AgenSNMP pada Router.....	43
	4.2.2.3	Uji Coba Security Konfigurasi Agen (snmpd.conf).....	45
BAB V		KESIMPULAN DAN SARAN	
	5.1	Kesimpulan.....	50
	5.2	Saran.....	50

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN