

DAFTAR ISI

Halaman Judul	i
Lembar Pengesahan	ii
Abstract	iii
Abstraksi	iv
Kata Pengantar	v
Daftar Isi	vii
Daftar Gambar	ix
Daftar Tabel	x

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang	I-1
1.2. Perumusan Masalah	I-1
1.3. Tujuan	I-2
1.4. Batasan Masalah	I-2
1.5. Metodologi Penelitian	I-2
1.6. Sistematika Penulisan	I-4

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 J2ME	II-1
2.1.1 J2ME Configuration dan J2ME Profile	II-2
2.1.2 Arsitektur pada J2ME	II-3
2.1.3 MIDlets dan MIDP (Mobile Information Device)	II-4
2.1.4 LifeCycle	II-5
2.1.5 Java APIs for Bluetooth Wireless Technology (JABWT)	II-6
2.2 BLUETOOTH	II-7
2.2.1 Arsitektur Bluetooth	II-8
2.2.2 Bluetooth Service	II-10
2.2.3 Bluetooth Profile	II-10

BAB III ANALISA DAN DESAIN SISTEM

3.1 Deskripsi Sistem	III-1
3.1.1 Gambaran Umum Sistem	III-1

3.1.2 Skenario Sistem	III-2
3.2 Desain Sistem	III-2
3.2.1 Analisis Kebutuhan Sistem	III-2
3.2.1.1 Spesifikasi Perangkat Keras	III-3
3.2.1.2 Spesifikasi Perangkat Lunak	III-4
3.2.1.3 Analisis Masukan dan Keluaran	III-4
3.2.2 Diagram Use Case	III-4
3.2.2.1 Use Case Pada Client	III-5
3.2.2.2 Use Case Pada Server	III-5
3.2.3 Diagram Sequeunsial	III-10
3.2.3.1 Sequence Diagram Untuk Run Client	III-11
3.2.3.2 Sequence Diagram Untuk Command Alat	III-11
3.2.3.3 Sequence Diagram Untuk Waktu	III-12
3.2.3.4 Sequence Diagram Untuk Memory Used	III-12
3.2.3.5 Sequence Diagram Untuk Start Server	III-13
3.2.4 Diagram Kelas	III-13
 BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	
4.1. Implementasi Perangkat Lunak	IV-1
4.1.1 Perangkat Lunak Pendukung	IV-1
4.1.2 Perangkat Keras	IV-2
4.2. Deskripsi Fungsi Aplikasi	IV-2
4.3. Pengujian Sistem	IV-3
4.3.1 Skenario Pengujian	IV-3
4.3.2 Pengujian	IV-4
4.3.2.1 Pengujian Pada Proses Pencarian	IV-4
4.3.2.2 Pengujian Pada Proses Command Alat	IV-7
 BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	
5.1. Kesimpulan	V-1
5.2. Saran	V-2
Daftar Pustaka	
Lampiran	