

# Daftar Isi

<b>ABSTRAK.....</b>	<b>I</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>II</b>
<b>LEMBAR PERSEMPAHAN.....</b>	<b>III</b>
<b>KATA PENGANTAR .....</b>	<b>IV</b>
<b>DAFTAR ISI .....</b>	<b>V</b>
<b>DAFTAR TABEL.....</b>	<b>VIII</b>
<b>DAFTAR ISTILAH.....</b>	<b>IX</b>
<b>1. PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1    LATAR BELAKANG .....	1
1.2    PERUMUSAN MASALAH .....	1
1.3    TUJUAN.....	2
1.4    METODOLOGI PENYELESAIAN MASALAH.....	2
1.5    SISTEMATIKA PENULISAN LAPORAN.....	2
<b>2. LANDASAN TEORI .....</b>	<b>3</b>
2.1    BRAILLE .....	3
2.1.1 <i>Sejarah dan Definisi Braille</i> .....	3
2.1.2 <i>Standarisasi Braille</i> .....	4
2.1.3 <i>Cara Penulisan Huruf Braille</i> .....	4
2.2    CITRA .....	5
2.2.1 <i>Definisi Citra</i> .....	5
2.2.2 <i>Citra Grayscale</i> .....	6
2.2.3 <i>Template Matching</i> .....	6
2.2.4 <i>Image Correlation</i> .....	7
<b>3. ANALISIS DAN PERANCANGAN.....</b>	<b>9</b>
3.1    ANALISIS SISTEM .....	9
3.1.1 <i>Deskripsi Sistem</i> .....	9
3.1.2 <i>Analisis Pengguna Sistem</i> .....	10
3.1.3 <i>Analisis Input dan Output</i> .....	10
3.1.3.1 <i>Input Sistem</i> .....	10
3.1.3.2 <i>Output Sistem</i> .....	10
3.1.4 <i>Pemodelan Sistem</i> .....	10
3.1.4.1 <i>Diagram Use Case</i> .....	10
3.2    PERANCANGAN SISTEM .....	12
3.2.1 <i>Diagram Kelas</i> .....	12
3.2.2 <i>Method Diagram Kelas</i> .....	12
3.2.3 <i>Diagram Sekuens</i> .....	22
<b>4. IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....</b>	<b>25</b>
4.1    IMPLEMENTASI.....	25
4.1.1 <i>Perangkat Keras</i> .....	25
4.1.2 <i>Perangkat Lunak</i> .....	25
4.2    PENGUJIAN SISTEM.....	26
4.2.1 <i>Tujuan Pengujian</i> .....	26

4.2.2	<i>Skenario Uji</i> .....	26
4.2.3	<i>Analisis Hasil Pengujian</i> .....	27
4.2.3.1	Tingkat akurasi pengenalan karakter Braille.....	27
5.	PENUTUP .....	30
5.1	KESIMPULAN.....	30
5.2	IMPLEMENTASI.....	30
	DAFTAR PUSTAKA .....	31
	LAMPIRAN A .....	32
	LAMPIRAN B .....	34
	LAMPIRAN C .....	35
	LAMPIRAN D .....	38
	LAMPIRAN E .....	39