

Daftar Isi

LEMBAR PERNYATAAN	II
LEMBAR PENGESAHAN.....	III
ABSTRAK	IV
ABSTRACT	V
LEMBAR PERSEMBAHAN	VI
UCAPAN TERIMA KASIH.....	VII
KATA PENGANTAR.....	VIII
DAFTAR ISI.....	IX
DAFTAR GAMBAR.....	XI
DAFTAR TABEL.....	XII
DAFTAR ISTILAH	XIII
1. PENDAHULUAN	1
1.1 LATAR BELAKANG.....	1
1.2 PERUMUSAN MASALAH	1
1.3 TUJUAN.....	2
1.4 METODOLOGI PENYELESAIAN MASALAH	2
2. LANDASAN TEORI	3
2.1 IMAGE.....	3
2.1.1 Image Raster.....	3
2.1.2 Image Vektor.....	3
2.2 SCALABLE VECTOR GRAPHIC (SVG).....	4
2.2.1 Pendahuluan	4
2.2.2 Struktur SVG.....	5
2.2.3 Bentuk Dasar SVG	6
2.3 TRACK SIRKUIT (TRACK CIRCUIT).....	7
3. ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	9
3.1 ANALISIS SISTEM.....	9
3.1.1 Analisis Kebutuhan Sistem.....	9
3.1.2 Analisis Input Sistem.....	9
3.1.3 Analisis Proses Sistem.....	9
3.1.4 Analisis Output Sistem.....	10
3.2 PERANCANGAN SISTEM.....	10
3.2.1 Perancangan Aliran Informasi.....	10
3.2.2 Perancangan Basis Data	13
4. IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM	15
4.1 IMPLEMENTASI.....	15
4.1.1 Lingkungan Implementasi	15
4.1.2 Implementasi Perangkat Lunak	15
4.2 PENGUJIAN.....	15
4.2.1 Pengujian Fungsionalitas.....	15
4.2.2 Pengujian Terhadap Image Raster.....	16
A. SKENARIO PENGUJIAN	16
B. HASIL PENGUJIAN.....	16

5. KESIMPULAN DAN SARAN	19
5.1 KESIMPULAN	19
5.2 SARAN	19
DAFTAR PUSTAKA	20
LAMPIRAN.....	21