

Abstrak

SCORM (Sharable Content Object Model) adalah sebuah standarisasi e-Learning yang telah berhasil mengatasi masalah *interopability* dan *reusability*. Namun bagaimana SCORM menerapkan masalah keberagaman skenario aktivitas pembelajaran yang ada di dunia nyata. Maka pada versi terbarunya, yakni SCORM 2004 telah dikembangkan fitur *sequencing* dan *navigation* yang akan mengatasi permasalahan keberagaman skenario aktivitas pembelajaran. Selanjutnya untuk membuat suatu content learning yang mendukung SCORM tidak mudah maka dibutuhkan suatu tool untuk mempermudah pada pengembang content learning dalam membuat suatu content learning.

Pada Tugas Akhir ini dibangun aplikasi SCORM content Authoring Tool dengan tujuan mempermudah pembuatan SCORM content learning. Selain itu dibuat juga content learning yang memiliki kemampuan *sequencing* dan *navigation* menggunakan aplikasi Authoring Tool yang telah dibuat. Content learning yang dibangun memiliki skenario aktivitas yakni aktivitas prerequisite dan remediation.

Hasil Tugas Akhir adalah studi analisis bagaimana konsep *sequencing* dan *navigation* SCORM 2004 diterapkan. Dan juga bagaimana suatu aplikasi Authoring Tool diterapkan agar menghasilkan content learning yang support SCORM.

Kata kunci: SCORM, *interopability*, *reusability*, *sequencing*, *navigation*.