

# Daftar Isi

<b>ABSTRAK</b> .....	<b>I</b>
<b>ABSTRACT</b> .....	<b>II</b>
<b>LEMBAR PERSEMBAHAN</b> .....	<b>III</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>IV</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>V</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>VII</b>
<b>DAFTAR ISTILAH</b> .....	<b>VIII</b>
<b>1. PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
1.1    LATAR BELAKANG.....	1
1.2    RUMUSAN MASALAH.....	2
1.3    TUJUAN .....	3
1.4    METODOLOGI PENYELESAIAN MASALAH .....	3
<b>2. DASAR TEORI</b> .....	<b>4</b>
2.1    SHARABLE CONTENT OBJECT MODEL .....	4
2.1.1    PENGENALAN SCORM.....	4
2.1.2    SCORM "ILITIES".....	5
2.2    ELEMEN – ELEMEN SCORM.....	5
2.2.1    LEARNING MANAGEMENT SYSTEM (LMS) .....	5
2.2.2    ASSET .....	6
2.2.3    SHARABLE CONTENT OBJECT (SCO) .....	7
2.2.4    CONTENT ORGANIZATION.....	7
2.2.5    MANIFEST FILE .....	8
2.3    SCORM 2004 .....	8
2.3.1    SEQUENCING DAN NAVIGATION.....	9
2.3.1.1    AKTIVITAS BELAJAR.....	10
2.3.1.2    STRUKTUR AKTIVITAS .....	11
2.3.1.3    SUMBER DAYA AKTIVITAS .....	12
2.3.1.4    SUB AKTIVITAS.....	12
2.3.1.5    MODE KENDALI NAVIGASI .....	12
2.3.1.6    ATURAN SEQUENCING BERDASARKAN KONDISI.....	13
<b>3. ANALISA DAN PERANCANGAN</b> .....	<b>15</b>
3.1    ANALISIS SISTEM.....	15
3.1.1    DESKRIPSI SISTEM.....	15
3.1.1.1    AUTHORING TOOLS SCORM.....	15
3.1.1.2    SCO DENGAN KEMAMPUAN SEQUENCING DAN NAVIGATION .....	15
3.1.2    ANALISIS KEBUTUHAN SISTEM .....	16
3.1.2.1    KEBUTUHAN FUNGSIONALITAS .....	16
3.1.2.2    KEBUTUHAN PENGGUNA SISTEM .....	17
3.2    PERANCANGAN PAKET CONTENT DENGAN SEQUENCING DAN NAVIGATION.....	17
3.3    PERANCANGAN SISTEM SCORM AUTHORIZING TOOL .....	21
3.3.1    USE CASE DIAGRAM .....	21
3.3.2    SKENARIO (FLOW OF EVENT) .....	22
3.3.3    SEQUENCE DIAGRAM .....	26
3.3.3.1    SEQUENCE DIAGRAM USE CASE CREATE NEW PACKAGE.....	26
3.3.3.2    SEQUENCE DIAGRAM USE CASE OPEN EXISTED PACKAGE.....	27
3.3.3.3    SEQUENCE DIAGRAM USE CASE EDIT PACKAGE .....	27

3.3.3.4	SEQUENCE DIAGRAM USE CASE SAVE INTO IMSMANIFEST .....	28
3.3.3.5	SEQUENCE DIAGRAM USE CASE ZIP .....	28
3.3.4	CLASS DIAGRAM.....	29
3.3.5	ACTIVITY DIAGRAM.....	31
<b>4.</b>	<b>IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....</b>	<b>32</b>
4.1	IMPLEMENTASI SISTEM.....	32
4.1.1	IMPLEMENTASI PERANGKAT LUNAK .....	32
4.1.2	IMPLEMENTASI PERANGKATAN KERAS .....	33
4.1.3	IMPLEMENTASI SISTEM SCORM AUTHORIZING TOOL .....	33
4.1.4	IMPLEMENTASI SCO DENGAN HTML DAN JAVASCRIPT.....	34
4.2	PENGUJIAN SISTEM.....	39
4.2.1	SKENARIO PENGUJIAN.....	39
4.2.2	HASIL DAN ANALISIS PENGUJIAN .....	40
4.2.2.1	PAKET PREREQUISIT .....	40
4.2.2.2	PAKET REMEDIATION.....	41
<b>5.</b>	<b>KESIMPULAN DAN SARAN.....</b>	<b>44</b>
5.1	KESIMPULAN .....	44
5.2	SARAN .....	44
	<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>45</b>
	<b>LAMPIRAN A: ISI FILE IMSMANIFEST .....</b>	<b>46</b>