

# 1. Pendahuluan

## 1.1 Latar belakang

Seringkali seseorang bekerja dengan lebih dari satu komputer, sehingga kadangkala dibutuhkan aplikasi Remote Desktop untuk mengakses komputer satu dari komputer lainnya. Seiring dengan meningkatnya kebutuhan mobilitas masyarakat dewasa ini, kebutuhan untuk mengakses komputer tidak hanya melalui komputer lainnya, namun juga melalui perangkat *mobile*. Perkembangan teknologi khususnya dalam teknologi *mobile* memungkinkan untuk dikembangkannya aplikasi Remote Desktop pada perangkat *mobile* seperti handphone.

## 1.2 Perumusan masalah

Aplikasi Remote Desktop ini merupakan aplikasi *client* sehingga dalam penggunaannya membutuhkan sebuah aplikasi *server*. Aplikasi *server* berada di komputer desktop yang akan di remote, sedangkan *client* akan diimplementasikan pada handphone. *Client* akan mengakses komputer server melalui koneksi GPRS.

Permasalahan yang menjadi acuan pada Tugas Akhir ini adalah sebagai berikut :

1. Bagaimana mendisain aplikasi yang akan diimplementasikan pada *mobile device* seperti handphone.
2. Bagaimana membuat aplikasi yang mampu melakukan proses remote pada komputer *server*.
3. Bagaimanakah kondisi aplikasi yang dijalankan pada koneksi GPRS.
4. Server yang digunakan adalah aplikasi VNC Server (*Virtual Network Computing*).
5. Dibutuhkan *IP public* pada komputer server untuk bisa diakses melalui internet oleh client.
6. Komputer server menggunakan sistem operasi Windows XP.

## 1.3 Tujuan

Tujuan yang henda dicapai dari Tugas Akhir ini adalah sebagai berikut :

1. Mendesain aplikasi remote desktop dengan ukuran dan penggunaan memori yang kecil, sehingga bisa diimplementasikan pada *mobile device*.
2. Mendesain aplikasi remote yang mampu mengakses komputer server melalui handphone dan melakukan proses remote.
3. Mampu menjalankan dan mematikan *services* melalui *task manager* pada desktop.

## 1.4 Metodologi penyelesaian masalah

Dalam pembuatan aplikasi remote desktop ini melalui tahapan-tahapan sebagai berikut:

1. Pengumpulan bahan  
Pada tahap ini dilakukan pengumpulan bahan literatur dan program pembantu yang akan digunakan untuk membangun aplikasi remote desktop.
2. Analisis  
Pada tugas akhir ini akan dianalisis apakah aplikasi Remote Desktop ini mampu diimplementasikan pada perangkat handphone pada jaringan GPRS dan kinerja dari Remote Desktop ini. Kinerja mengacu pada kondisi perangkat lunak pada handphone, *response time*, dan *bandwidth* yang dibutuhkan oleh perangkat lunak..
3. Perancangan  
Merancang desain aplikasi yang akan dibangun dengan memenuhi syarat untuk bisa diimplementasikan pada handphone.
4. Pembuatan aplikasi  
Pembuatan aplikasi dilakukan berdasarkan hasil analisis dan perancangan pada tahap sebelumnya.
5. Pengujian  
Pengujian dilakukan untuk mengetahui kinerja dari aplikasi remote desktop.