

BAB 1

Pendahuluan

1.1 Latar Belakang

Pesatnya perkembangan dunia telekomunikasi saat ini telah menghadirkan berbagai alat telekomunikasi yang dapat dipilih sesuai kebutuhan.

Sehubungan dengan kemampuan telepon selular saat ini untuk mengirimkan data berupa multimedia dan email berupa data attachment, maka diimplementasikan sebuah aplikasi messaging agent yang dapat menjembatani kedua media komunikasi tersebut, yaitu telepon seluler dan e-mail.

Cara kerja dari *messaging agent* ini adalah bilamana seorang user ingin mengirimkan berupa suatu data attachment dari e-mail berupa .wav, .arm,dll yang merupakan multimedia, maka data attachment tersebut akan dikonversikan oleh aplikasi menjadi sebuah format MMS, begitu juga sebaliknya, bila seorang user mengirimkan MMS kepada user lain yang menggunakan e-mail, maka format tersebut akan diubah ke dalam format data attachment dan dikirim bersama dengan e-mail tersebut.

Tujuan aplikasi ini dibangun adalah untuk membantu pemakai aplikasi mengatur pesan-pesan yang masuk ke dalam sistem tersebut. Dalam aplikasi tugas akhir ini format pesan yang ditangani oleh sistem adalah SMS, MMS, dan email

1.2 Perumusan Masalah

Permasalahan yang dijadikan objek penelitian pada tugas akhir ini adalah perancangan dan pengujian aplikasi messaging agent tersebut. Dasar teori yang digunakan dalam perancangan aplikasi tersebut adalah MMS gateway, implementasi dalam meneruskan pesan-pesan yang sampai ke dalam sistem, dan penyimpanan/penjadwalan dalam server.

1.3 Tujuan Pembahasan

Tujuan dari penelitian Tugas Akhir ini sebagai berikut :

1. Merancang dan mengimplementasikan sistem *messaging agent* dengan *user preference* ke dalam PC server, sehingga format pesan, yaitu SMS, Email, dan MMS dapat saling bertukar data dan pesan. User Preference yang ada dalam sistem akan membantu user dalam mengatur cara kerja sistem sesuai dengan keinginan user.
2. Menganalisa fungsionalitas sistem yang dibangun, yaitu menguji sistem sehingga format pesan yang terlibat, yaitu SMS, MMS, dan email dapat saling berhubungan.

1.4 Batasan Masalah

1. Sistem yang dibuat saat ini memakai teknologi seluler berbasis MMS, sehingga sistem hanya dibatasi dalam hal transfer data antara telepon seluler dan email dari sebuah PC client.
2. Model-model yang dikembangkan ditekankan pada pengolahan format pesan yang terlibat, yaitu SMS, MMS, dan e-mail.
3. User preference meliputi metode komunikasi yang dipilih, jangka waktu atau penjadwalan penerimaan pesan
4. Dikarenakan keterbatasan teknologi dari telepon seluler dan gateway yang dipakai dalam tugas akhir ini, maka jumlah karakter teks maksimal 160 karakter dan besar file maksimal 30 kilo byte untuk teknologi berbasis SMS dan MMS, serta dalam hal user preference, pesan dari e-mail tidak dapat diteruskan kepada telepon seluler, tapi sebagai gantinya akan memberi pemberitahuan (*notification*) kepada telepon seluler tersebut.

1.5 Metodologi Penyelesaian Masalah

Pengerjaan tugas akhir ini menggunakan metodologi :

1. Studi Literatur
Bertujuan mempelajari dasar teori dan literatur-literatur mengenai SMS, MMS, email, dan MMS gateway.
2. Pengumpulan Data
Bertujuan untuk mengumpulkan informasi dan data-data yang berhubungan dengan pembangunan perangkat lunak.
3. Studi Analisa dan Pengembangan Sistem
Bertujuan menganalisa kebutuhan perangkat lunak dan melakukan perancangan dan desain perangkat lunak.
4. Implementasi dan uji coba
Bertujuan mengimplementasikan perancangan dan desain yang telah dibuat, kemudian melakukan uji coba terhadap perangkat lunak yang telah dibuat.
5. Analisa Fungsionalitas
Bertujuan menganalisa fungsionalitas perangkat lunak.
6. Kesimpulan dan Saran