

APLIKASI MESSAGING AGENT DENGAN USER PREFERENCES DIAPLIKASIKAN DALAM FORMAT MMS

Meyer Marnaek¹, Fazmah Arief Yulianto², -³

¹Teknik Informatika, Fakultas Teknik Informatika, Universitas Telkom

Abstrak

Perkembangan teknologi saat ini telah menghasilkan berbagai perangkat telekomunikasi untuk memenuhi kebutuhan manusia. Media tersebut harus dapat berkomunikasi secara cepat, tepat, dan akurat. Sebagai contoh, saat ini terdapat telepon seluler, mesin fax, email, dan lain-lain sebagai perangkat telekomunikasi yang sering dipakai oleh para pelanggan. Mengingat bahwa setiap perangkat telekomunikasi tersebut dapat menyampaikan data atau pesan dalam format yang berbeda, maka diperlukan suatu sarana aplikasi yang dapat menjembatani perbedaan tersebut, sehingga perangkat telekomunikasi tersebut dapat saling mengirimkan data atau pesan walaupun memiliki format pesan yang berbeda tanpa ada masalah. Dalam tugas akhir ini akan dirancang dan diimplementasikan aplikasi yang dapat menjembatani sebuah telepon seluler yang berbasis MMS dengan email, sehingga dapat saling bertukar data dan pesan di antara kedua alat tersebut. Dalam Tugas akhir ini diimplementasi dengan membangun aplikasi yang mendukung Gateway dan mail server. Gunanya gateway adalah menjembatani aplikasi dengan jaringan MMS itu sendiri, sedangkan mail server untuk menjembatani format email

Kata Kunci : Gateway, MMS, telepon selular, dan email

Abstract

Expansion of technology right now produce result telecommunication devices for human need. That media must be can communicates fast, efficient, and correct. For example, there is mobile phone, fax, email, etc that can be used customer for communnicate right now. Because the telecommunication devices can transmit data or message in different format, so there is a application to bridge that difference, so that telecommunication devices can be transmit data or message in different format without any problems. In this final project will build and implement aplication to bridge a mobile phone with MMS with email, so that transmit data to each other. The final project will be implemented by gateway and mail server. The gateway provide communication between application and MMS network. And mail server provide communication between application and email

Keywords : Gateway, MMS, cellular phone, dan email

Telkom
University

BAB 1

Pendahuluan

1.1 Latar Belakang

Pesatnya perkembangan dunia telekomunikasi saat ini telah menghadirkan berbagai alat telekomunikasi yang dapat dipilih sesuai kebutuhan.

Sehubungan dengan kemampuan telepon selular saat ini untuk mengirimkan data berupa multimedia dan email berupa data attachment, maka diimplementasikan sebuah aplikasi messaging agent yang dapat menjembatani kedua media komunikasi tersebut, yaitu telepon seluler dan e-mail.

Cara kerja dari *messaging agent* ini adalah bilamana seorang user ingin mengirimkan berupa suatu data attachment dari e-mail berupa .wav, .arm,dll yang merupakan multimedia, maka data attachment tersebut akan dikonversikan oleh aplikasi menjadi sebuah format MMS, begitu juga sebaliknya, bila seorang user mengirmkan MMS kepada user lain yang menggunakan e-mail, maka format tersebut akan diubah ke dalam format data attachment dan dikirim bersama dengan e-mail tersebut.

Tujuan aplikasi ini dibangun adalah untuk membantu pemakai aplikasi mengatur pesan-pesan yang masuk ke dalam sistem tersebut. Dalam aplikasi tugas akhir ini format pesan yang ditangani oleh sistem adalah SMS, MMS, dan email

1.2 Perumusan Masalah

Permasalahan yang dijadikan objek penelitian pada tugas akhir ini adalah perancangan dan pengujian aplikasi messaging agent tersebut. Dasar teori yang digunakan dalam perancangan aplikasi tersebut adalah MMS gateway, implementasi dalam meneruskan pesan-pesan yang sampai ke dalam sistem, dan penyimpanan/penjadwalan dalam server.

1.3 Tujuan Pembahasan

Tujuan dari penelitian Tugas Akhir ini sebagai berikut :

1. Merancang dan mengimplementasikan sistem *messaging agent* dengan *user preference* ke dalam PC server, sehingga format pesan, yaitu SMS, Email, dan MMS dapat saling bertukar data dan pesan. User Preference yang ada dalam sistem akan membantu user dalam mengatur cara kerja sistem sesuai dengan keinginan user.
2. Menganalisa fungsionalitas sistem yang dibangun, yaitu menguji sistem sehingga format pesan yang terlibat, yaitu SMS, MMS, dan email dapat saling berhubungan.

1.4 Batasan Masalah

1. Sistem yang dibuat saat ini memakai teknologi seluler berbasis MMS, sehingga sistem hanya dibatasi dalam hal transfer data antara telepon seluler dan email dari sebuah PC client.
2. Model-model yang dikembangkan ditekankan pada pengolahan format pesan yang terlibat, yaitu SMS, MMS, dan e-mail.
3. User preference meliputi metode komunikasi yang dipilih, jangka waktu atau penjadwalan penerimaan pesan
4. Dikarenakan keterbatasan teknologi dari telepon seluler dan gateway yang dipakai dalam tugas akhir ini, maka jumlah karakter teks maksimal 160 karakter dan besar file maksimal 30 kilo byte untuk teknologi berbasis SMS dan MMS, serta dalam hal user preference, pesan dari e-mail tidak dapat diteruskan kepada telepon seluler, tapi sebagai gantinya akan memberi pemberitahuan (*nortification*) kepada telepon seluler tersebut.

1.5 Metodologi Penyelesaian Masalah

Pengerjaan tugas akhir ini menggunakan metodologi :

1. Studi Literatur
Bertujuan mempelajari dasar teori dan literatur-literatur mengenai SMS, MMS, email, dan MMS gateway.
2. Pengumpulan Data
Bertujuan untuk mengumpulkan informasi dan data-data yang berhubungan dengan pembangunan perangkat lunak.
3. Studi Analisa dan Pengembangan Sistem
Bertujuan menganalisa kebutuhan perangkat lunak dan melakukan perancangan dan desain perangkat lunak.
4. Implementasi dan uji coba
Bertujuan mengimplementasikan perancangan dan desain yang telah dibuat, kemudian melakukan uji coba terhadap perangkat lunak yang telah dibuat.
5. Analisa Fungsionalitas
Bertujuan menganalisa fungsionalitas perangkat lunak.
6. Kesimpulan dan Saran

BAB 5

Kesimpulan dan Saran

5.1 Kesimpulan

1. Sistem Messaging Agent dengan user preferences yang diaplikasikan dalam format MMS dapat di implementasikan dengan Now SMS/MMS gateway yang dihubungkan dengan GPRS modem yang sesuai.
2. Sistem yang dibuat telah mencapai tujuan dari pembuatan aplikasi, dimana sistem dapat meneruskan format pesan SMS, MMS, dan Email. Sistem juga didukung oleh user preferences yang mendukung kemudahan user dalam mengatur sistem penerusan pesan.

5.2 Saran

1. Sistem messaging agent ini dapat dihubungkan dengan sistem informasi penjualan, di mana server, akan mengirimkan berupa gambar, video, ataupun audio kepada pelanggan.
2. Pembuatan modul komunikasi tambahan untuk tipe pesan lainnya, seperti instant messaging ataupun *video call*.
3. Pengaturan user preferences bias dilakukan melalui SMS, MMS, ataupun Email, tanpa harus mengubah setting user preferences di PC server.

Daftar Pustaka

- Prayogi, Jarot, 2001, Tugas Akhir “Aplikasi Messaging Agent dengan menggunakan User Preferences”. Jurusan Teknik Informatika STTTelkom Bandung.
- Simatupang, Johan NMP, 2006, Tugas Akhir “Sistem Keamanan Rumah Sekunder Berbasis Multimedia Message Service”
- Pressman Roger S, 2001, Software Engineering: A Practitioner/s Approach, McGrawHill
- Jung, Sung Young, Jeong Hee Tong, and Taek Soo Kim, A Formal Model of User Preference.
csone.kaist.ac.kr/~chopin
- GSM World. 2005. What is MMS.
www.gsmworld.com/technology/mms/whatis_mms.shtml
- Now SMS/MMS 2006,
www.nowSMS.com
- Indian Child, , 2004. How Does MMS Work.
www.indianchild.com/mms_sms_gateway.htm
- “Enabler Release Definition for MMS”, Open Mobile Alliance, OMA-ERELED-MMS-V1_3-20050927-C
www.openmobilealliance.org
- “Multimedia Messaging Service Architecture Overview”, Open Mobile Alliance, OMA-MMS-ARCH-V1_2-20050301-A
www.openmobilealliance.org
- “Multimedia Messaging Service Client Transactions”, Open Mobile Alliance, OMA-TS-MMS-CTR-V1_3-20050801-C
www.openmobilealliance.org



Telkom
University