

Abstrak

Music conference adalah memainkan musik bersama-sama yang bisa dilakukan melalui jaringan lokal maupun jaringan Internet, dimana sekelompok orang bisa bermain musik bersama-sama walaupun berada di tempat yang berbeda.

Pada tugas akhir ini dibangun aplikasi music conference kesenian degung, dimana terdiri dari lima alat musik, yaitu: *Goong*, *Bonang*, *Saron*, *Jenglong* dan *Saron Demung*. Alat musik ini dapat dimainkan bersama-sama melalui media komputer yang terhubung jaringan (Local Area Network). Aplikasi ini dapat dijalankan oleh lima computer, dimana salah satu komputer bertindak sebagai server. Server ini digunakan untuk menyimpan aplikasi music conference dan menjalankan aplikasi Flash Communication Server sebagai pusat pertukaran data. Aplikasi music conference dibangun menggunakan Macromedia Flash MX 2004 dengan menerapkan konsep *Shared Object*. Dengan konsep setiap perubahan data yang dilakukan oleh satu komputer, maka komputer lain akan menerima perubahan tersebut. Perubahan data (kode) inilah yang digunakan untuk membunyikan nada setiap komputer yang menggunakan aplikasi yang sama. Pada tugas akhir ini dilakukan pengujian perfomansi aplikasi ketika dijalankan di jaringan.

Kata kunci: Flash MX 2004, Flash Communication Server, Shared object, delay, audio conference.