

Daftar Isi

ABSTRAK	I
ABSTRACT	II
LEMBAR PERSEMBAHAN	III
KATA PENGANTAR.....	V
DAFTAR ISI.....	VII
DAFTAR GAMBAR.....	VIII
DAFTAR TABEL.....	IXX
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 LATAR BELAKANG	1
1.2 PERUMUSAN MASALAH.....	1
1.3 TUJUAN	2
1.4 METODOLOGI PENYELESAIAN MASALAH	2
BAB II LANDASAN TEORI	4
2.1 GAMELAN DEGUNG	4
2.2 KONSEP SHARED OBJECT	4
2.2.1 <i>Definisi</i>	4
2.2.2 <i>Tipe Shared Object</i>	4
2.3 AUDIO CONFERENCE	5
2.4 MACROMEDIA FLASH MX 2004	5
2.4.1 <i>Definisi</i>	5
2.4.2 <i>Action Script 2.0</i>	6
2.5 MACROMEDIA FLASH COMMUNICATION SERVER	6
2.5.1 <i>Definisi</i>	6
2.5.2 <i>Arsitektur Flash Communication Server</i>	6
2.5.2.1 Aplikasi Server	6
2.5.2.2 Aplikasi Klien.....	6
2.5.2.3 Objek pada Flash Communication Server.....	7
2.6 PENGOLAH SUARA	7
2.6.1 <i>Sony Sound Forge 7.0</i>	7
2.6.2 <i>Sound Recorder</i>	7
2.7 UNJUK KERJA JARINGAN	8
BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN	9
3.1 ANALISA SISTEM.....	9
3.1.1 <i>Deskripsi Sistem</i>	9
3.1.2 <i>Skema Sistem</i>	10
3.1.3 <i>Kebutuhan Sistem</i>	11
3.1.3.1 Perangkat Lunak	11
3.1.3.2 Perangkat Keras	11

3.1.4	<i>Analisa Input dan Output</i>	11
3.1.4.1	Sistem Input	11
3.1.4.2	Sistem Output	11
3.1.5	<i>Perekaman dan Pengolahan Suara</i>	12
3.1.6	<i>Pengkodean Alat Musik</i>	12
3.1.7	<i>Analisa Sinkronisasi</i>	13
3.1.8	<i>Karakteristik Pengguna</i>	15
3.3	PERANCANGAN	15
3.3.1	<i>Perancangan Proses</i>	15
3.3.1.1	Diagram Konteks	15
3.3.1.2	Diagram Aliran Data	16
3.3.1.3	Spesifikasi Proses	17
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN		21
4.1	IMPLEMENTASI	21
4.1.1	<i>Arsitektur Aplikasi</i>	21
4.1.1.1	Aplikasi Server	21
4.1.1.2	Aplikasi Klien	21
4.2	ANALISA PENGUJIAN	22
4.2.1	<i>Pengujian Secara Subjektif</i>	22
4.2.2	<i>Pengujian Secara Objektif</i>	22
4.2.2.1	Pengujian di Komputer Lokal	23
4.2.2.2	Pengujian di Jaringan Lokal (LAN)	23
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		26
5.1	KESIMPULAN	26
5.2	SARAN	26
DAFTAR PUSTAKA		27
LAMPIRAN A: IMPLEMENTASI INTERFACE		28
LAMPIRAN B: KUESIONER PENGUJIAN KUALITAS APLIKASI SWSMUSIC		32
LAMPIRAN C: ARSITEKTUR JARINGAN SAAT PENGUJIAN		33
LAMPIRAN D: HASIL PENGUJIAN DI KOMPUTER LOKAL		34