

Daftar Isi

<u>ABSTRAK.....</u>	<u>I</u>
<u>ABSTRACT.....</u>	<u>II</u>
<u>LEMBAR PERSEMBAHAN.....</u>	<u>III</u>
<u>KATA PENGANTAR.....</u>	<u>IV</u>
<u>DAFTAR ISI.....</u>	<u>V</u>
<u>DAFTAR GAMBAR.....</u>	<u>VII</u>
<u>DAFTAR TABEL.....</u>	<u>VIII</u>
<u>DAFTAR ISTILAH.....</u>	<u>IX</u>
<u>1. PENDAHULUAN.....</u>	<u>1</u>
1.1 LATAR BELAKANG.....	1
1.2 PERUMUSAN MASALAH.....	2
1.3 TUJUAN.....	2
1.4 METODOLOGI PENYELESAIAN MASALAH.....	2
<u>1. DASAR TEORI.....</u>	<u>4</u>
2.1 XHTML	4
2.2 CASCADING STYLE SHEET (CSS)	4
2.3 JAVASCRIPT	4
2.4 DOCUMENT OBJECT MODEL (DOM).....	4
2.5 XMLHttpRequest.....	5
2.6 ASYNCHRONOUS JAVASCRIPT AND XML (AJAX).....	6
2.7 MODEL KLASIK APLIKASI WEB.....	7
2.8 MODEL APLIKASI WEB BERBASIS AJAX.....	7
2.9 MEMBUAT REQUEST ASINKRONUS DENGAN AJAX.....	8
2.10 LANGKAH – LANGKAH PROSES REQUEST DALAM APLIKASI AJAX.....	11
2.11 BROWSER HISTORY.....	11
2.12 TEKNIK HIDDENIFRAME.....	12
2.12.1 Iframe pada Firefox[12].....	12
2.12.2 Iframe pada Internet Explorer[12].....	12
2.12.3 Iframe pada Safari[12]	12
2.13 URL FRAGMENT (URL HASH).....	13
2.14 BOOKMARK PADA APLIKASI WEB KLASIK	13
2.15 BOOKMARK PADA APLIKASI WEB AJAX.....	14
2.16 REALLY SIMPLE HISTORY (RSH).....	14
2.15 MEMBANGUN APLIKASI AJAX YANG DAPAT DI BOOKMARK.....	15
2.17 PROSES REQUEST AJAX DENGAN URL YANG DITAMBAHKAN HASH	15
2.18 PROSES RETRIEVE URL YANG TELAH DIBOOKMARK.....	16
2.19 PROSES YANG TERJADI KETIKA PENGGUNA MENGGUNAKAN BACKBUTTON PADA APLIKASI AJAX YANG DAPAT DIBOOKMARK.....	17
<u>2. ANALISIS DAN PERANCANGAN APLIKASI.....</u>	<u>18</u>
3.1 PERMASALAHAN.....	18

3.2	PERSPEKTIF PRODUK.....	18
3.2.1	<i>Antar muka aplikasi.....</i>	18
3.2.2	<i>Antar muka pengguna.....</i>	18
3.2.3	<i>Antar muka perangkat lunak.....</i>	19
3.2.3.1	Sisi server.....	19
3.2.3.2	Sisi client.....	19
3.3	FUNGSI PRODUK.....	19
3.4	PERANCANGAN.....	19
3.4.1	<i>Use Case Diagram.....</i>	19
3.4.1.1	Use case menu utama.....	20
3.4.1.2	Use case Lihat detail berita.....	20
3.4.1.3	Use case Retrieve bookmark.....	20
3.4.1.4	Use case Cari berita.....	21
3.4.1.5	Use case Indeks berita.....	21
3.4.2	<i>Class diagram.....</i>	21
3.4.3	<i>Sequence diagram.....</i>	22
3.4.3.1	Sequence diagram untuk menu utama.....	23
3.4.3.2	Sequence diagram untuk lihat detail berita.....	24
3.4.3.3	Sequence diagram untuk retrieve boomark.....	24
3.4.3.4	Sequence diagram untuk Cari berita.....	25
3.4.3.5	Sequence diagram untuk indeks berita.....	25
3.4.4	<i>State Machine diagram.....</i>	26
3.4.5	<i>Deployment Diagram.....</i>	26
3.	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN APLIKASI.....	28
4.1	LINGKUNGAN IMPLEMENTASI.....	28
4.1.1	<i>Lingkungan lokal (stand alone).....</i>	28
4.1.2	<i>Lingkungan client-server.....</i>	28
4.2	PERANGKAT LUNAK.....	29
4.2.1	<i>Sisi server.....</i>	29
4.2.2	<i>Sisi client.....</i>	29
4.3	PERANGKAT KERAS.....	29
4.3.1	<i>Web server dan Database server.....</i>	29
4.3.2	<i>Client</i>	29
4.4	PENGUJIAN APLIKASI.....	29
4.4.1	<i>Skenario pengujian.....</i>	29
4.4.1.1	Skenario pengujian fungsional dan operasional.....	29
4.4.1.2	Skenario pengujian web browser compatibility.....	30
4.4.1.3	Skenario pengujian browser bookmark and backbutton compatibility.....	30
4.4.2	<i>Langkah - langkah dan hasil pengujian aplikasi.....</i>	30
4.4.2.1	Langkah – langkah dan hasil pengujian skenario 4.4.1.1.....	30
4.4.2.2	Langkah – langkah dan hasil pengujian skenario 4.4.1.2.....	30
4.4.2.3	Langkah – langkah dan hasil pengujian skenario 4.4.1.3.....	32
	KESIMPULAN DAN SARAN.....	35
5.1	KESIMPULAN.....	35
5.2	SARAN.....	35
	DAFTAR PUSTAKA.....	37
	LAMPIRAN A: HASIL PENGUJIAN	39
	LAMPIRAN B : ENTITY RELATIONSHIP DIAGRAM.....	41