

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL</b>	
<b>LEMBAR PERNYATAAN</b> .....	<b>i</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN</b> .....	<b>ii</b>
<b>ABSTRAKSI</b> .....	iii
<b>ABSTRACT</b> .....	iv
<b>LEMBAR PERSEMBAHAN</b> .....	v
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	vi
<b>DAFTAR ISI</b> .....	vii
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	viii
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	ix
<b>DAFTAR ISTILAH</b> .....	x
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Perumusan Masalah .....	2
1.3 Tujuan Penelitian .....	3
1.4 Metodologi Penyelesaian Masalah .....	4
<b>BAB II LANDASAN TEORI</b>	
2.1 Skin Segmentation .....	6
2.2 Support Vector Machines (SVM) .....	7
2.3 Model Warna .....	10
2.3.1 RGB ( <i>Red, Green, Blue</i> ) .....	10
2.3.2 HSV ( <i>Hue, Saturation, Value</i> ).....	11
<b>BAB III ANALISA KEBUTUHAN DAN PERANCANGAN SISTEM</b>	
3.1 Analisa Sistem.....	12
3.1.1 Analisa Fungsionalitas Sistem .....	12
3.1.2 Analisa Spesifikasi Perangkat Keras .....	12
3.1.3 Analisa Spesifikasi Perangkat Lunak.....	13
3.1.4 Analisa Masukan dan Keluaran Sistem .....	13
3.2 Perancangan Sistem .....	14
3.2.1 Analisa dan Perancangan .....	14
3.2.1.1 Diagram Konteks.....	14
3.2.1.2 DAD Level 1 .....	14
3.2.1.3 DAD Level 2 Proses 1.....	15
3.2.1.4 DAD Level 2 Proses 2.....	15
3.2.1.5 DAD Level 3 Proses 2.1.....	16
3.2.1.6 DAD Level 3 Proses 2.2.....	16
3.2.2 Spesifikasi Proses .....	17
3.2.3 Kamus Data .....	26
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN</b>	
4.1 Pengujian dan Analisa Terhadap Hasil Pengujian .....	29
4.1.1 Analisa Persentase Keberhasilan Tanpa <i>Edge Detection</i> .....	30
4.1.2 Analisa Persentase Keberhasilan Dengan <i>Edge Detection</i> ...	31
4.1.3 Analisa Kesalahan Pendeteksian .....	34
4.1.4 Analisa pada Citra Objek Bukan Wajah.....	37
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN</b>	

5.1 Kesimpulan .....	39
5.2 Saran .....	39
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>40</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>41</b>