

Daftar Isi

Lembar Pernyataan	ii
Lembar Pengesahan	iii
Abstrak	iv
Abstract	v
Kata Pengantar	vi
Lembar Persembahan	vii
Daftar Isi	ix
Daftar Gambar	xi
Daftar Tabel	xii
Daftar Istilah	xiii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Perumusan Masalah	2
1.3. Tujuan	2
1.4. Batasan Masalah	3
1.5. Metodologi Penelitian.....	3
1.6. Sistematika Penulisan.....	4
BAB 2 LANDASAN TEORI	6
2.1. Jaringan Komputer.....	6
2.2. Arsitektur OSI Layer.....	6
2.3. Layer Aplikasi (QoS)	7
2.3.1. <i>Hyper Text Transfer Protoco (HTTP)</i>	7
2.3.2. <i>File Transfer Protocol (FTP)</i>	7
2.3.3. <i>Streaming</i>	8
2.4. Layer Internetwork	8
2.4.1. Internet Protocol	8
2.4.1.1. Internet Protocol version 4	8
2.4.1.2. Internet Protocol version 6	10
2.4.2. Internet Control Message Protocol (ICMP).....	14
2.5. <i>Denial of service</i>	14
2.5.1. Definisi Serangan <i>Denial of service</i>	14
2.5.2. Jenis-jenis Serangan <i>Denial of service</i>	15
2.5.2.1 Mengganggu operasional komputer server.....	15
2.5.2.2 Mengganggu operasional aplikasi klien – server.....	15
2.5. Parameter QoS Jaringan.....	17
2.5.1. <i>Bandwidth</i> dan <i>Throughput</i>	18
2.5.2. <i>Response time</i>	18
2.5.3. <i>Transfer time</i>	19
BAB 3 DESAIN DAN KONFIGURASI JARINGAN... ..	20
3.1. Model Jaringan.....	20
3.2. Perangkat Keras Jaringan	21
3.2.1. <i>Node</i>	21
3.3.2. <i>Link</i>	22
3.3. Aplikasi.....	22

3.4. Pengalamatan.....	22
3.5. Perancangan.....	23
3.6. Konfigurasi.....	24
3.6.1. IP Address	25
3.6.2. Konfigurasi Aplikasi Web.....	26
3.6.3. Konfigurasi Aplikasi FTP.....	27
BAB 4 PENGUJIAN.....	30
4.1. Gambaran Umum Pengujian.....	30
4.2. Asumsi-asumsi.....	30
4.3. Tujuan Pengujian.....	31
4.4. Parameter Pengujian.....	31
4.4.1 <i>Response time</i>	31
4.4.1 <i>Transfer time</i>	32
4.4.1 <i>Throughput</i>	32
4.5. Skenario pengujian	32
4.6. Diagram Alir Percobaan	32
4.7. Pelaksanaan Pengukuran	34
4.8. Langkah-langkah Pelaksanaan Pengujian.....	34
4.8.1 <i>Ping of death</i>	34
4.8.2 Eksploitasi CPU.....	35
4.8.3 <i>Syn flood</i>	36
4.8.4 <i>Udp flood</i>	37
BAB 5 ANALISIS.....	38
5.1. Analisis Hasil Percobaan Secara Umum.....	38
5.2. Hasil Pengukuran Awal.....	38
5.3. Analisis Perbandingan Hasil Percobaan <i>Ping of death</i>	39
5.3.1 Diagram Hasil Percobaan.....	39
5.3.2 Analisis.....	41
5.4. Analisis Perbandingan Hasil Percobaan Eksploitasi CPU.....	42
5.4.1 Diagram Hasil Percobaan.....	42
5.4.2 Analisis	44
5.5. Analisis Perbandingan Hasil Percobaan <i>Syn flood</i>	45
5.5.1 Diagram Hasil Percobaan.....	45
5.5.2 Analisis	46
5.6. Analisis Perbandingan Hasil Percobaan <i>Udp flood</i>	47
5.6.1 Diagram Hasil Percobaan.....	47
5.6.2 Analisis.....	48
BAB 6 KESIMPULAN DAN SARAN.....	49
6.1 Kesimpulan.....	49
6.2 Saran.....	50
DAFTAR PUSTAKA	51
LAMPIRAN : TABEL HASIL PERHITUNGAN	52