

Daftar Isi

ABSTRAK	I
ABSTRACT	II
LEMBAR PERSEMPAHAN	III
KATA PENGANTAR.....	IV
DAFTAR ISI.....	V
DAFTAR GAMBAR.....	VII
DAFTAR TABEL.....	VIII
DAFTAR ISTILAH	IX
1. PENDAHULUAN.....	1
1.1 LATAR BELAKANG	1
1.2 PERUMUSAN MASALAH	1
1.3 TUJUAN.....	2
1.4 METODOLOGI PENYELESAIAN MASALAH.....	2
2. LANDASAN TEORI.....	3
2.1 KRIPTOGRAFI SECARA UMUM.....	3
2.1.1 <i>Kriptografi</i>	3
2.1.2 <i>Algoritma kriptografi</i>	4
2.1.2.1 Algoritma kriptografi simetri	4
2.1.2.2 Algoritma kriptografi asimetri	5
2.1.3 <i>Enkripsi dan dekripsi</i>	5
2.2 KEAMANAN JARINGAN GSM (GLOBAL SYSTEM FOR MOBILE COMMUNICATION)	6
2.2.1 <i>Arsitektur jaringan GSM</i>	6
2.2.2 <i>Otentikasi pengguna layanan</i>	9
2.3 ALGORITMA PENGKODEAN GSM	10
2.3.1 <i>Algoritma kriptografi A5/3</i>	10
2.3.2 <i>Fungsi KGCore dan block cipher KASUMI</i>	12
2.3.2.1 Fungsi KGCore	12
2.3.2.2 Block cipher KASUMI	13
3. ANALISIS DAN PERANCANGAN APLIKASI.....	18
3.1 KEBUTUHAN SISTEM APLIKASI	18
3.2 PERANCANGAN SISTEM APLIKASI	18
3.2.1 <i>Diagram Aliran Data (DAD)</i>	19
3.2.1.1 Context Diagram.....	19
3.2.1.2 DFD level 1.....	19
3.2.1.3 DFD level 2 proses 2.....	20
3.2.1.4 DFD level 3 Proses 2.1	20
3.2.1.5 DFD level 4 proses 2.1.2.....	21
3.2.2 <i>Spesifikasi proses</i>	21
3.2.2.1 Proses Fungsi Comp 128/A3A8.....	21
3.2.2.2 Proses Generate Frame	21
3.2.2.3 Proses XOR	21
3.2.2.4 Proses BuildKey	22
3.2.2.5 Proses KeySchedule.....	22
3.2.2.6 Proses Kasumi	22
3.2.3 <i>Kamus Data</i>	22
4. ANALISIS HASIL PENGUJIAN	24
4.1 SISTEM APLIKASI SIMULASI	24

<i>4.1.1</i>	<i>Sistem perangkat keras</i>	24
<i>4.1.2</i>	<i>Sistem operasi</i>	24
<i>4.1.3</i>	<i>Bahasa pemrograman</i>	24
4.2	SKENARIO PERCOBAAN	24
4.3	ANALISIS PERFORMANSI APLIKASI	25
<i>4.3.1</i>	<i>Analisis waktu proses</i>	25
<i>4.3.2</i>	<i>Analisis Avalanche Effect</i>	27
<i>4.3.3</i>	<i>Perubahan besar file</i>	28
5.	KESIMPULAN DAN SARAN	29
5.1	KESIMPULAN.....	29
5.2	SARAN	29
DAFTAR PUSTAKA		30
LAMPIRAN A: DATA PENGUJIAN		31
LAMPIRAN B: DATA PENGUJIAN		36