

# Daftar Isi

<b>ABSTRAK</b> .....	<b>I</b>
<b>ABSTRACT</b> .....	<b>II</b>
<b>LEMBAR PERSEMBAHAN</b> .....	<b>III</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>IV</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>V</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>VII</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>VIII</b>
<b>DAFTAR ISTILAH</b> .....	<b>IX</b>
<b>1. PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
1.1    LATAR BELAKANG.....	1
1.2    PERUMUSAN MASALAH.....	1
1.3    TUJUAN.....	2
1.4    METODOLOGI PENYELESAIAN MASALAH.....	2
<b>2. DASAR TEORI</b> .....	<b>4</b>
2.1    TEXT ENTRY.....	4
2.1.1 <i>Traditional / Multi-tap Text Entry</i> .....	4
2.1.2 <i>Predictive Text Entry</i> .....	4
2.1.3 <i>Word Completion Text Entry</i> .....	5
2.2    MODEL N-GRAM.....	5
2.2.1 <i>Model Unigram ( N=1)</i> .....	6
2.2.2 <i>Model Bigram ( N=2)</i> .....	6
2.3    TABEL HASH.....	6
2.4    KSPC ( KEYSTROKE PER CHARACTER).....	7
2.5    TREE.....	8
2.6    DFS ( DEPTH FIRST SEARCH).....	8
<b>3. PENGEMBANGAN PERANGKAT LUNAK</b> .....	<b>10</b>
3.1    DESKRIPSI UMUM PERANGKAT LUNAK.....	10
3.2    ALUR PROSES SISTEM.....	10
3.2.1 <i>Make Tree</i> .....	13
Representasi Kamus dalam bentuk tree.....	13
3.2.2 <i>Make Hashtable</i> .....	14
Parsing.....	14
Penyimpanan lastword dan word pada tabel hash.....	14
3.2.3 <i>Find Word Prediction</i> .....	15
Proses pencarian kata di dalam tree.....	15
Proses pencarian kata di dalam tabel hash.....	17
3.3    ANALISIS KEBUTUHAN.....	17
3.3.1 <i>Analisis kebutuhan fungsionalitas perangkat lunak</i> .....	17
3.3.2 <i>Analisis masukan dan keluaran perangkat lunak</i> .....	18
Analisis Masukan Perangkat Lunak.....	18
Analisis Keluaran Perangkat Lunak.....	18
3.3.3 <i>Diagram use case</i> .....	18
3.3.4 <i>Skenario use case</i> .....	18
Skenario use case Make Tree.....	18
Skenario use case Make Hashtable.....	19
Skenario use case Write Message.....	19
Skenario use case Find Prediction Word.....	19
Skenario use case Update Tree dan Hashtable.....	20
Skenario use case View Dictionary.....	20

3.4	ANALISIS DAN PERANCANGAN PERANGKAT LUNAK .....	20
3.4.1	<i>Diagram interaksi</i> .....	20
	Diagram Interaksi Make Tree.....	21
	Diagram Interaksi Make Hashtable.....	21
	Diagram interaksi Write Message.....	21
	Diagram Interaksi Find Prediction Word.....	22
	Diagram Interaksi Update Tree Hashtable.....	22
	Diagram Interaksi View Dictionary.....	22
3.4.2	<i>Diagram kelas</i> .....	23
3.4.3	<i>Deskripsi kelas</i> .....	23
	Kelas MB.....	23
	Kelas GUI.....	23
	Kelas Controller.....	24
	Kelas SimpleCompleter.....	25
	Kelas Tree_kamus.....	27
	Kelas Counting Input Stream.....	27
	Kelas ABCTree.....	27
	Kelas ABCNode.....	28
	Kelas Hashtable.....	29
3.4.4	<i>Perancangan antarmuka</i> .....	30
3.5	IMPLEMENTASI.....	30
3.5.1	<i>Lingkungan implementasi</i> .....	30
	Perangkat lunak.....	30
	Perangkat Keras.....	30
3.5.2	<i>Implementasi kelas-kelas</i> .....	30
3.5.3	<i>Diagram Komponen</i> .....	31
3.5.4	<i>Implementasi antarmuka</i> .....	31
<b>4.</b>	<b>PENGUJIAN DAN ANALISIS .....</b>	<b>32</b>
4.1	PENGUJIAN.....	32
4.1.1	<i>Pengujian Fungsionalitas Perangkat Lunak</i> .....	32
4.1.2	<i>Pengujian untuk KSPC</i> .....	34
4.2	ANALISIS HASIL PENGUJIAN .....	36
<b>5.</b>	<b>KESIMPULAN DAN SARAN.....</b>	<b>38</b>
5.1	KESIMPULAN .....	38
5.2	SARAN.....	38
	<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>39</b>
	<b>LAMPIRAN A:.....</b>	<b>40</b>