

# Daftar Isi

<b>ABSTRAK .....</b>	<b>I</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>II</b>
<b>LEMBAR PERSEMPAHAN .....</b>	<b>III</b>
<b>KATA PENGANTAR .....</b>	<b>IV</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>V</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>VII</b>
<b>DAFTAR TABEL.....</b>	<b>VIII</b>
<b>DAFTAR ISTILAH .....</b>	<b>IX</b>
<b>DAFTAR ISTILAH .....</b>	<b>IX</b>
<b>1 PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1 LATAR BELAKANG .....	1
1.2 PERUMUSAN MASALAH .....	1
1.3 TUJUAN.....	2
1.4 METODOLOGI PENYELESAIAN MASALAH.....	2
<b>2 LANDASAN TEORI.....</b>	<b>4</b>
2.1 SISTEM PAKAR .....	4
2.1.1 <i>Struktur Sistem Pakar</i> .....	4
2.1.2 <i>Sistem Pakar Konstruksi</i> .....	6
2.2 CONFIGURATION DESIGN PROBLEM SOLVING.....	6
2.3 DIET SEHAT GOLONGAN DARAH .....	9
<b>3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM .....</b>	<b>11</b>
3.1 ANALISIS SISTEM .....	11
3.1.1 <i>Gambaran Sistem</i> .....	11
3.1.2 <i>Basis Pengetahuan Sistem Pakar Pengaturan Diet Berdasarkan Golongan Darah</i>	
12	
3.1.2.1 Pemodelan Komponen .....	12
3.1.2.2 Pemodelan Constraint .....	13
3.1.2.3 Pemodelan Assembly .....	14
3.1.3 <i>Mesin Inferensi Sistem Pakar Pengaturan Diet Berdasarkan Golongan Darah</i> ....	15
3.1.4 <i>Analisis Kebutuhan Sistem</i> .....	16
3.1.4.1 Spesifikasi Perangkat Keras.....	16
3.1.4.2 Spesifikasi Perangkat Lunak .....	16
3.1.5 <i>Analisis User</i> .....	17
3.1.6 <i>Analisis Fasilitas Sistem</i> .....	17
3.1.7 <i>Aturan Bisnis Sistem</i> .....	17
3.2 DESAIN SISTEM .....	17
3.2.1 <i>Diagram Use Case</i> .....	17
3.2.1.1 Use Case Kelola Makanan .....	18
3.2.1.2 Use Case Kelola Menu Makanan .....	18
3.2.1.3 Use Case Kelola Penyakit .....	18
3.2.1.4 Use Case Ubah Password.....	19

3.2.1.5	Use Case Kelola Pengguna .....	19
3.2.1.6	Use Case Konsultasi .....	19
3.2.1.7	Use Case Melihat Data Makanan .....	19
3.2.1.8	Use Case Melihat Data Menu Makanan.....	19
3.2.2	<i>Diagram Sequence</i> .....	20
3.2.2.1	Diagram Sequence untuk Use Case Kelola Makanan .....	20
3.2.2.2	Diagram Sequence untuk Use Case Kelola Menu Makanan .....	20
3.2.2.3	Diagram Sequence untuk Use Case Kelola Penyakit .....	21
3.2.2.4	Diagram Sequence untuk Use Case Ubah Password.....	21
3.2.2.5	Diagram Sequence untuk Use Case Kelola Pengguna .....	21
3.2.2.6	Diagram Sequence untuk Use Case Konsultasi.....	22
3.2.2.7	Diagram Sequence untuk Use Case Melihat Data Makanan .....	23
3.2.2.8	Diagram Sequence untuk Use Case Melihat Data Menu Makanan.....	23
3.2.3	<i>Diagram Kelas</i> .....	24
3.3	DESAIN BASIS DATA .....	25
3.3.1	<i>Diagram Entity Relationship</i> .....	25
3.3.2	<i>Struktur Tabel</i> .....	25
<b>4</b>	<b>EVALUASI SISTEM DAN ANALISIS HASIL EVALUASI.....</b>	<b>28</b>
4.1	PERANGKAT KERAS DAN PERANGKAT LUNAK YANG DIGUNAKAN .....	28
4.2	KELAS persoalan .....	28
4.2.1	<i>Jumlah Hari</i> .....	28
4.2.1.1	Skenario Pengujian .....	28
4.2.1.2	Hasil Pengujian .....	29
4.2.1.3	Analisis Hasil .....	31
4.2.1.4	Kesimpulan .....	32
4.2.2	<i>Penyakit</i> .....	32
4.2.2.1	Skenario Pengujian .....	32
4.2.2.2	Hasil Pengujian .....	32
4.2.2.3	Analisis Hasil .....	36
4.2.2.4	Kesimpulan .....	36
4.2.3	<i>Constraint Makanan</i> .....	36
4.2.3.1	Skenario Pengujian .....	36
4.2.3.2	Hasil Pengujian .....	36
4.2.3.3	Analisis Hasil .....	38
4.2.3.4	Kesimpulan .....	38
4.2.4	<i>Menu Pilihan</i> .....	38
4.2.4.1	Skenario Pengujian .....	38
4.2.4.2	Hasil Pengujian .....	38
4.2.4.3	Analisis Hasil .....	40
4.2.4.4	Kesimpulan .....	40
4.2.5	<i>Golongan Darah</i> .....	40
4.2.5.1	Skenario Pengujian .....	40
4.2.5.2	Hasil Pengujian .....	41
4.2.5.3	Analisis Hasil .....	45
4.2.5.4	Kesimpulan .....	45
<b>5</b>	<b>KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>48</b>
5.1	KESIMPULAN.....	48
5.2	SARAN .....	48
<b>6</b>	<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>49</b>