

## Daftar Isi

<b>LEMBAR PERNYATAAN .....</b>	<b>II</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN .....</b>	<b>III</b>
<b>ABSTRAKSI.....</b>	<b>IV</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>V</b>
<b>LEMBAR PERSEMBERAHAN.....</b>	<b>VI</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>VIII</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>IX</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>XI</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>XII</b>
<b>DAFTAR ISTILAH .....</b>	<b>XIII</b>
<b>1. PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1 LATAR BELAKANG .....	1
1.2 PERUMUSAN MASALAH.....	2
1.3 TUJUAN .....	2
1.4 BATASAN MASALAH.....	2
1.5 METODOLOGI PENYELESAIAN MASALAH .....	2
<b>2. DASAR TEORI.....</b>	<b>4</b>
2.1 DATA MINING .....	4
2.1.1 Definisi Data Mining .....	4
2.1.2 Tahap – Tahap Data Mining .....	5
2.1.3 Metode Data Mining .....	6
2.2 PREDIKSI CHURN .....	6
2.2.1 Definisi <i>Churn</i> .....	6
2.2.2 Jenis – jenis <i>Churn</i> .....	7
2.3 <i>IMBALANCE CLASS</i> .....	7
2.3.1 Permasalahan Kelas <i>Imbalance</i> .....	7
2.3.2 Teknik Balancing dalam <i>Imbalance Class</i> .....	8
2.4 ALGORITMA NEURAL NETWORK.....	9
2.4.1 Tipe-Tipe JST .....	10
2.4.2 Fungsi Aktivasi .....	11
2.4.3 Backpropagation .....	11
2.4 EVALUASI MODEL .....	14
2.5.1 Lift Curve .....	14
2.5.2 Gini coefficient.....	14
<b>3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....</b>	<b>15</b>
3.1 GAMBARAN UMUM SISTEM .....	15
3.1.1 Preprocessing .....	15
3.1.2 JST <i>Backpropagation</i> .....	16
3.1.3 <i>Postprocessing</i> .....	17
3.2 ANALISIS KEBUTUHAN PERANGKAT LUNAK.....	17
3.2.1 Analisis Input .....	17
3.2.2 Analisis Output .....	17
3.2.3 Kebutuhan Fungsional .....	17

3.3	SPESIFIKASI PERANGKAT LUNAK .....	18
3.4	SPESIFIKASI PERANGKAT KERAS.....	18
3.5	ASUMSI .....	18
3.6	DIAGRAM ALIRAN DATA .....	19
3.6.1	Diagram konteks .....	19
3.6.2	Diagram Aliran Data Level 1 .....	19
3.7	SPESIFIKASI PROSES.....	20
3.8	KAMUS DATA .....	21
<b>4.</b>	<b>IMPLEMENTASI DAN HASIL PENGUJIAN .....</b>	<b>23</b>
4.1	METODE PENGUJIAN SISTEM.....	23
4.2	DATA YANG DIGUNAKAN .....	23
4.3	PERCOBAAN JST PROPAGASI BALIK .....	23
4.3.1	Tujuan Percobaan.....	23
4.3.2	Strategi Percobaan untuk menentukan arsitektur jaringan.....	24
4.4	PERCOBAAN UNTUK MENENTUKAN ARSITEKTUR JARINGAN .....	25
4.4.1	Percobaan untuk mendapatkan <i>learning rate</i> .....	25
4.4.2	Percobaan untuk mendapatkan jumlah <i>hidden neuron</i> .....	25
4.4.3	Percobaan untuk mendapatkan momentum.....	26
4.4.4	Percobaan untuk mendapatkan maximum epoch.....	26
4.4.5	Percobaan untuk mendapatkan <i>target error</i> .....	27
4.4.6	Percobaan untuk mendapatkan metode pelatihan .....	28
4.4.7	Percobaan untuk mendapatkan fungsi aktivasi untuk <i>hidden layer</i> .....	29
4.4.8	Percobaan untuk mendapatkan fungsi aktivasi untuk <i>output layer</i> .....	29
4.5	ANALISIS HASIL PERCOBAAN.....	30
4.6	SKENARIO PENGUJIAN HASIL OUTPUT METODE JARINGAN SYARAF TIRUAN .....	30
4.7	PELAKSANAAN UJI COBA TERHADAP DATASET .....	32
4.7.1	Pengujian untuk prediksi data dari setiap Skenario terhadap Lift Curve .....	32
4.7.2	Pengujian untuk prediksi data skenario terhadap Top Decile.....	33
4.7.3	Pengaruh data pada masing-masing Skenario Terhadap perhitungan Gini Coefficient..33	33
4.7.4	Analisis Keseluruhan Evaluasi untuk masing-masing skenario .....	34
4.8	ANALISIS PERBANDINGAN METODE JST DENGAN METODE LAIN DI CLEMENTINE .....	35
4.8.1	Pengujian data terhadap Lift Curve .....	35
4.8.2	Pengujian data terhadap Top Decile.....	36
4.8.3	Pengujian data Terhadap perhitungan Gini Coefficient.....	37
4.8.4	Pengujian data Terhadap Matrik Evaluasi.....	37
4.8.5	Analisis Performansi JST Terhadap Keseluruhan Evaluasi.....	37
<b>5.</b>	<b>PENUTUP .....</b>	<b>39</b>
5.1	KESIMPULAN.....	39
5.2	SARAN.....	39
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>40</b>	