

Daftar Isi

ABSTRAK	I
ABSTRACT	II
LEMBAR PERSEMBAHAN	III
KATA PENGANTAR	IV
DAFTAR ISI	V
DAFTAR GAMBAR	VII
DAFTAR TABEL	VIII
DAFTAR ISTILAH	IX
1. PENDAHULUAN	1
1.1 LATAR BELAKANG	1
1.2 PERUMUSAN MASALAH	2
1.3 TUJUAN	3
1.4 METODOLOGI PENYELESAIAN MASALAH	3
2. LANDASAN TEORI	4
2.1 FACE DETECTION	4
2.2 PREPROCESSING	5
2.2.1 <i>Segmentasi Warna Kulit</i>	5
2.2.2 <i>Konversi Grayscale</i>	6
2.2.3 <i>Perataan Histogram</i>	7
2.3 VEKTOR WAJAH	9
2.4 EUCLIDEAN DISTANCE	9
2.5 EIGENVECTOR DAN EIGENVALUE	10
2.6 LOCALITY PRESERVING PROJECTIONS	10
3. PERANCANGAN SISTEM	12
3.1 DESKRIPSI SISTEM	12
3.2 PREPROCESSING CITRA	12
3.2.1 <i>Segmentasi Warna Kulit</i>	12
3.2.2 <i>Grayscale</i>	12
3.2.3 <i>Perataan Histogram</i>	13
3.3 VEKTOR WAJAH	13
3.4 LOCALITY PRESERVING PROJECTIONS	14
3.4.1 <i>Membangun Grafik Ketetanggaan</i>	14
3.4.2 <i>Memberi Bobot</i>	14
3.4.3 <i>Menentukan Peta Eigen</i>	14
3.5 DETEKSI WAJAH	16
3.5.1 <i>Tracing</i>	16
3.5.2 <i>Cropping</i>	16
3.5.3 <i>Scaling</i>	16
4. ANALISIS HASIL PENGUJIAN	18
4.1 ANALISIS SISTEM	18
4.1.1 <i>Spesifikasi Perangkat Keras dan Perangkat Lunak</i>	18
4.1.2 <i>Input Sistem</i>	18
4.2 PENGUJIAN SISTEM	18
4.3 ANALISIS SISTEM	20
4.4 UJI KINERJA SISTEM	23
4.4.1 <i>Uji Kondisi Pencahayaan</i>	23

4.4.2	<i>Uji Skala</i>	24
4.4.3	<i>Uji Kemiringan/Rotasi</i>	24
4.4.4	<i>Uji Ekspresi</i>	25
4.4.5	<i>Uji Aksesoris</i>	26
5.	KESIMPULAN DAN SARAN	28
5.1	KESIMPULAN.....	28
5.2	SARAN	28
	REFERENSI	29
	LAMPIRAN A: DATA PENGUJIAN	30