

# Daftar Isi

<u>ABSTRAK.....</u>	<u>IV</u>
<u>ABSTRACT.....</u>	<u>V</u>
<u>LEMBAR PERSEMPAHAN.....</u>	<u>VI</u>
<u>KATA PENGANTAR.....</u>	<u>VII</u>
<u>DAFTAR ISI.....</u>	<u>VIII</u>
<u>DAFTAR GAMBAR.....</u>	<u>X</u>
<u>DAFTAR TABEL.....</u>	<u>XI</u>
<u>DAFTAR ISTILAH.....</u>	<u>XII</u>
<u>1. PENDAHULUAN.....</u>	<u>1</u>
<u>1.1 LATAR BELAKANG MASALAH.....</u>	<u>1</u>
<u>1.2 PERUMUSAN MASALAH.....</u>	<u>1</u>
<u>1.3 TUJUAN PEMBAHASAN.....</u>	<u>2</u>
<u>1.4 METODOLOGI PENYELESAIAN MASALAH.....</u>	<u>3</u>
<u>1.5 SISTEMATIKA PENULISAN.....</u>	<u>4</u>
<u>2. DASAR TEORI.....</u>	<u>5</u>
<u>2.1 SCHEDULING POLICY.....</u>	<u>5</u>
<u>2.1.1 First Come First Serve (FCFS).....</u>	<u>5</u>
<u>2.1.2 Shortest Job First (SJF).....</u>	<u>5</u>
<u>2.2 APACHE.....</u>	<u>6</u>
<u>2.2.1 Pendahuluan.....</u>	<u>6</u>
<u>2.2.2 Struktur Apache.....</u>	<u>6</u>
<u>2.2.3 Apache Directive.....</u>	<u>6</u>
<u>2.2.4 Delay server.....</u>	<u>7</u>
<u>2.2.5 Multi-Processing Module (MPM).....</u>	<u>7</u>
<u>2.2.5.1 MPM Prefork.....</u>	<u>8</u>
<u>2.2.5.1.1 Cara kerja MPM Prefork.....</u>	<u>8</u>
<u>2.2.6 Bandwidth Limiter.....</u>	<u>8</u>
<u>2.2.7 Scheduling Policy di Apache.....</u>	<u>10</u>
<u>2.3 SOKET.....</u>	<u>10</u>
<u>2.3.1 Setssockopt.....</u>	<u>10</u>
<u>2.4 TC (TRAFFIC CONTROLLER).....</u>	<u>11</u>
<u>2.4.1 Pendahuluan.....</u>	<u>11</u>
<u>2.4.2 Overview tc pada Linux.....</u>	<u>11</u>
<u>2.4.3 PRIO (PRIORITY QDISC).....</u>	<u>12</u>
<u>2.5 THROUGHPUT.....</u>	<u>13</u>
<u>3. PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM.....</u>	<u>15</u>
<u>3.1 MODIFIKASI PADA WEB SERVER.....</u>	<u>15</u>
<u>3.2 IMPLEMENTASI DIFFERENTIATED SERVICE PADA LINUX.....</u>	<u>16</u>
<u>3.3 KONFIGURASI HARDWARE DAN SOFTWARE.....</u>	<u>18</u>
<u>3.4 PENERAPAN PRIORITAS UNTUK FCF.....</u>	<u>18</u>
<u>3.5 KONFIGURASI WORKLOAD.....</u>	<u>19</u>
<u>3.6 PEMBANGKITAN REQUEST PADA CLIENT.....</u>	<u>20</u>
<u>3.7 SKENARIO SIMULASI.....</u>	<u>21</u>
<u>4. ANALISIS.....</u>	<u>22</u>

<u>4.1 MEAN RESPONSE TIME.....</u>	<u>22</u>
<u>4.2 THROUGHPUT.....</u>	<u>24</u>
<u>4.3 PERFORMANSI REQUEST DENGAN KECEPATAN KONEKSI LAMBAT.....</u>	<u>26</u>
<b><u>5. KESIMPULAN DAN SARAN.....</u></b>	<b><u>29</u></b>
<u>    5.1 KESIMPULAN.....</u>	<u>29</u>
<u>    5.2 SARAN.....</u>	<u>30</u>
<b><u>DAFTAR PUSTAKA.....</u></b>	<b><u>31</u></b>
<b><u>LAMPIRAN A: DATA PENGUJIAN.....</u></b>	<b><u>32</u></b>
<b><u>LAMPIRAN B: DATA UKURAN FILE YANG DI-REQUEST PADA WEBSITE PIALA DUNIA 1998 PERHARI SELAMA 32 HARI.....</u></b>	<b><u>34</u></b>
<b><u>LAMPIRAN C: DAFTAR FILE UJI DAN THROUGHPUT KONEKSI UNTUK REQUEST TERHADAP MASING-MASING FILE UJI.....</u></b>	<b><u>35</u></b>