

# Daftar Isi

<b>ABSTRAK</b> .....	<b>I</b>
<b>ABSTRACT</b> .....	<b>II</b>
<b>LEMBAR PERSEMBAHAN</b> .....	<b>III</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>IV</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>V</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>VII</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>VIII</b>
<b>DAFTAR ISTILAH</b> .....	<b>IX</b>
<b>1 PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
1.1 LATAR BELAKANG .....	1
1.2 PERUMUSAN MASALAH .....	1
1.3 TUJUAN.....	2
1.4 METODOLOGI PENYELESAIAN MASALAH .....	2
<b>2 LANDASAN TEORI</b> .....	<b>3</b>
2.1 SISTEM PAKAR .....	3
2.1.1 <i>Pengenalan Sistem Pakar</i> .....	3
2.1.2 <i>Arsitektur Sistem Pakar</i> .....	4
2.2 C LANGUAGE INTEGRATED PRODUCTION SYSTEM.....	5
2.3 FORWARD CHAINING .....	6
2.4 EXPERT SYSTEM DEVELOPMENT LIFECYCLE(ESDLC) .....	7
2.5 TEKNIK REKAYASA PENGETAHUAN.....	8
<b>3 REKAYASA PERANGKAT LUNAK</b> .....	<b>10</b>
3.1 PEMODELAN ENGINE .....	10
3.1.1 <i>Pendefinisian Kebutuhan Engine</i> .....	10
3.1.1.1 Fakta .....	10
3.1.1.2 Rule (CLIPS).....	10
3.1.1.3 Database Editor Query .....	10
3.1.2 <i>Interaksi proses-proses pada engine</i> .....	11
3.1.3 <i>Teknik Integrasi CLIPS dan Engine di Delphi</i> .....	11
3.2 IMPLEMENTASI ENGINE PADA APLIKASI LAYANAN KREDIT PERSONAL DI BANK NAGARI YANG SEMI-TEROTOMASI .....	12
3.2.1 <i>Deskripsi Sistem Layanan Kredit</i> .....	12
3.2.2 <i>Fakta</i> .....	13
3.2.3 <i>Rule</i> .....	13
3.2.4 <i>Database Sistem Informasi</i> .....	14
3.2.5 <i>Database Engine Editor</i> .....	14
3.2.6 <i>Antarmuka Layanan Kredit Personal</i> .....	14
3.2.6.1 Website Bank.....	14
3.2.6.2 Antarmuka Manager Kredit .....	15
3.3 REKAYASA PENGETAHUAN .....	15
3.3.1 <i>Akuisisi Pengetahuan</i> .....	15
3.3.1.1 Sumber Pengetahuan .....	15
3.3.1.2 Teknik Akuisisi Pengetahuan Yang Digunakan.....	16
3.3.1.3 Hasil Akuisisi .....	16
3.3.2 <i>Representasi Pengetahuan</i> .....	17
3.4 ANALISA DAN PERANCANGAN APLIKASI .....	19
3.4.1 <i>Arsitektur Aplikasi</i> .....	19

3.4.2	<i>Diagram Aliran Data</i> .....	21
3.4.2.1	Diagram Aliran Data Level 0 (Diagram Konteks) .....	21
3.4.2.2	Diagram Aliran Data Level 1 .....	22
3.4.2.3	Diagram Aliran Data Level 2 .....	23
3.4.3	<i>Spesifikasi Proses</i> .....	25
3.4.4	<i>Kamus Data</i> .....	28
3.4.5	<i>Perancangan Basis Data</i> .....	28
3.4.5.1	Entity Relationship Diagram .....	28
3.4.5.2	Skema Relasi .....	30
3.4.5.3	Tabel Tambahan .....	31
<b>4</b>	<b>PENGUJIAN ENGINE</b> .....	<b>32</b>
4.1	PENGUJIAN FUNGSIONALITAS .....	32
4.1.1	<i>Website Bank</i> .....	32
4.1.2	<i>Interface Manager Kredit</i> .....	32
4.1.3	<i>Engine utama dan CLIPS</i> .....	33
4.1.4	<i>Engine editor</i> .....	34
4.2	PENGUJIAN FLEKIBILITAS ENGINE TERHADAP TIPE DATA, TABLE, DAN BASIS DATA .....	34
4.3	PERBANDINGAN KEPUTUSAN KREDIT YANG DIKELUARKAN SISTEM PAKAR DENGAN KEPUTUSAN KREDIT YANG SUDAH ADA. ....	35
<b>5</b>	<b>KESIMPULAN DAN SARAN</b> .....	<b>36</b>
5.1	KESIMPULAN .....	36
5.2	SARAN .....	36
	<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....	<b>37</b>
	<b>LAMPIRAN A : DATA DAN HASIL PENGUJIAN</b> .....	<b>38</b>
	<b>LAMPIRAN B : KAMUS DATA</b> .....	<b>39</b>
	<b>LAMPIRAN C : RULE (CLIPS)</b> .....	<b>41</b>
	<b>LAMPIRAN D : DATABASE SISTEM INFORMASI</b> .....	<b>49</b>
	<b>LAMPIRAN E : DATABASE EDITOR QUERY</b> .....	<b>52</b>
	<b>LAMPIRAN F : WEBSITE BANK</b> .....	<b>57</b>
	<b>LAMPIRAN G : ANTARMUKA MANAGER KREDIT</b> .....	<b>58</b>