

Daftar Isi

| | |
|---|-------------|
| ABSTRAKSI | I |
| ABSTRACT | II |
| LEMBAR PERSEMPERBAHAN | III |
| KATA PENGANTAR..... | IV |
| DAFTAR ISI | V |
| DAFTAR GAMBAR..... | VII |
| DAFTAR TABEL | VIII |
| DAFTAR ISTILAH | IX |
| 1. PENDAHULUAN | 1 |
| 1.1 LATAR BELAKANG..... | 1 |
| 1.2 PERUMUSAN MASALAH..... | 1 |
| 1.3 TUJUAN | 2 |
| 1.4 METODOLOGI PENYELESAIAN MASALAH | 2 |
| 1.5 SISTEMATIKA PENULISAN | 3 |
| 2. DASAR TEORI..... | 4 |
| 2.1 <i>INFORMATION RETRIEVAL (IR)</i> | 4 |
| 2.1.1 <i>Definisi</i> | 4 |
| 2.1.2 <i>Pengukuran Performansi IRS</i> | 6 |
| 2.2 <i>INFORMATION RETRIEVAL MODEL RUANG VEKTOR</i> | 7 |
| 2.3 <i>RELEVANCE FEEDBACK</i> | 9 |
| 2.4 <i>Co-OCCURENCE METHODS</i> | 10 |
| 2.5 <i>PROBABILISTIC METHODS</i> | 11 |
| 2.5.1 <i>Pendekatan Information-Theoretic(KLD)</i> | 11 |
| 2.5.2 <i>Divergence from Randomness Term Weighting Model(Bose-Einstein)</i> | 11 |
| 2.6 <i>METODE REWEIGHTING UNTUK QUERY YANG SUDAH DIPANJANGKAN</i> | 12 |
| 3. ANALISIS DAN PERANCANGAN PERANGKAT LUNAK | 13 |
| 3.1 ANALISIS KEBUTUHAN PERANGKAT LUNAK..... | 13 |
| 3.1.1 <i>Deskripsi Umum Perangkat Lunak</i> | 13 |
| 3.1.2 <i>Masukan Perangkat Lunak</i> | 13 |
| 3.1.3 <i>Proses yang terjadi di dalam Perangkat Lunak</i> | 13 |
| 3.1.4 <i>Keluaran Perangkat Lunak</i> | 14 |
| 3.1.5 <i>Kebutuhan Fungsional Perangkat Lunak</i> | 14 |
| 3.1.6 <i>Pemodelan Kebutuhan Fungsional Perangkat Lunak</i> | 15 |
| 3.1.6.1 <i>Diagram Use Case Perangkat Lunak</i> | 15 |
| 3.1.6.2 <i>Diagram Class Perangkat Lunak</i> | 17 |
| 3.1.6.3 <i>Diagram Sequence Perangkat Lunak</i> | 18 |
| 3.1.6.4 <i>Diagram Activity Perangkat Lunak</i> | 25 |
| 3.1.6.5 <i>Diagram Komponen Perangkat Lunak</i> | 26 |
| 4. IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN PERANGKAT LUNAK..... | 27 |
| 4.1. IMPLEMENTASI PERANGKAT LUNAK..... | 27 |
| 4.2. PROSEDUR PENGUJIAN PERANGKAT LUNAK..... | 27 |
| 4.2.1 <i>Tujuan Pengujian</i> | 27 |
| 4.2.2 <i>Data Pengujian</i> | 28 |

| | |
|--|-----------|
| 4.2.3 Strategi Dan Skenario Pengujian | 29 |
| 4.2.3.1 Strategi dan skenario pengujian fungsionalitas system dan penghitungan algoritma | 29 |
| 4.2.3.2 Strategi dan skenario pengujian pemilihan pendekatan pada metode <i>Co-Occurrence</i> | 29 |
| 4.2.3.3 Strategi dan skenario pengujian pemilihan pendekatan pada metode <i>Probabilistic</i> | 30 |
| 4.2.3.4 Strategi dan skenario pengujian pengaruh proses penggabungan metode <i>Co-Occurrence</i> dan <i>Probabilistic</i> terhadap performansi system | 30 |
| 4.2.3.5 Strategi dan skenario pengujian pengaruh penggabungan metode <i>Co-Occurrence</i> dan <i>Probabilistic</i> terhadap kedua metode tersebut masing-masing..... | 31 |
| 4.3 HASIL PENGUJIAN DAN ANALISIS | 32 |
| 4.3.1 Pengujian Fungsionalitas Sistem dan perhitungan Algoritma..... | 32 |
| 4.3.2 Pengujian terhadap pemilihan pendekatan pada metode <i>Co-Occurrence</i> | 32 |
| 4.3.3 Pengujian terhadap pemilihan pendekatan pada metode <i>Probabilistic</i> | 34 |
| 4.3.4 Pengujian pengaruh penggabungan metode <i>Co-Occurrence</i> dan <i>Probabilistic</i> terhadap VSM. | 35 |
| 4.3.5 Pengujian pengaruh penggabungan metode <i>Co-Occurrence</i> dan <i>Probabilistic</i> terhadap metode dasar masing-masing | 37 |
| 5. KESIMPULAN DAN SARAN..... | 39 |
| 5.1 KESIMPULAN..... | 39 |
| 5.2 SARAN..... | 39 |
| DAFTAR PUSTAKA | 40 |