

## Daftar Isi

<b>ABSTRAK .....</b>	<b>I</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>II</b>
<b>MOTTO .....</b>	<b>III</b>
<b>LEMBAR PERSEMPAHAN .....</b>	<b>IV</b>
<b>UCAPAN TERIMA KASIH.....</b>	<b>V</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>VI</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>VII</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>IX</b>
<b>DAFTAR TABEL.....</b>	<b>X</b>
<b>1. PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
<b>1.1 LATAR BELAKANG MASALAH.....</b>	<b>1</b>
<b>GAMBAR 1-1 SKEMA MODUL-MODUL PENYUSUN SISTEM <i>TEXT-TO-SPEECH</i>.....</b>	<b>1</b>
<b>1.2 PERUMUSAN MASALAH.....</b>	<b>5</b>
<b>1.3 TUJUAN .....</b>	<b>6</b>
<b>1.4 METODOLOGI PENYELESAIAN MASALAH.....</b>	<b>6</b>
<b>2. DASAR TEORI.....</b>	<b>8</b>
2.1    GRAFEM, FONEM, DAN DIFTONG DALAM BAHASA INDONESIA .....	8
2.2    MODEL <i>IG-TREE</i> + STRATEGI TEBAKAN TERBAIK .....	10
2.2.1 TRANSFORMASI DATASET .....	11
2.2.2 PEMBANGUNAN MODEL DAN <i>CLASSIFIER IG-TREE</i> + STRATEGI TEBAKAN TERBAIK.....	13
<i>IG-TREE</i> DISEBUT <i>IG-TREE</i> KARENA PEMBANGUNANNYA MELIBATKAN PENGHITUNGAN <i>IG</i> ( <i>INFORMATION GAIN</i> ) ATRIBUT DALAM MENENTUKAN URUTAN ATRIBUT PEMBAGI PADA BAGIAN REKURENS DALAM ALGORITMA REKURSIF DI ATAS (PENGHITUNGAN <i>INFORMATION GAIN</i> DIBAHAS PADA BAGIAN 2.2.4). URUTAN PERLUASAN ATRIBUT SESUAI DENGAN URUTAN NILAI <i>IG</i> ATRIBUT DARI BESAR KE KECIL.....	13
2.2.3 ALGORITMA HUNT .....	13
2.2.4 <i>INFORMATION GAIN (IG)</i> .....	14
2.2.5 <i>PRUNING</i> MODEL <i>IG-TREE</i> .....	15
2.3 HOMOGRAF DALAM BAHASA INDONESIA .....	15
2.4 METODE CENTROID UNTUK PENANGANAN HOMOGRAF.....	16
<b>3. ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM .....</b>	<b>17</b>
3.1    ANALISIS SISTEM .....	17
3.1.1    BAGIAN PENANGANAN ASPEK NON-HOMOGRAF.....	17
3.1.2    BAGIAN PENANGANAN ASPEK HOMOGRAF.....	18
3.1.3    PROSES-PROSES.....	19
3.1.3.1    PROSES PENAMPILAN DATASET .....	19
3.1.3.2    PREPROSES .....	19
3.1.3.3    PROSES TRANSFORMASI DATASET .....	19
3.1.3.4    PROSES PENENTUAN URUTAN KONTEKS BERDASARKAN <i>IG</i> .....	19
3.1.3.5    PROSES PEMBANGUNAN MODEL DARI DATA .....	19
3.1.3.6    PROSES PEMBANGUNAN MODEL DARI <i>TEXT-IG-TREE</i> .....	19
3.1.3.7    PROSES <i>PRUNING</i> MODEL.....	20
3.1.3.8    PROSES PENAMPILAN MODEL .....	20
3.1.3.9    PROSES PENGUJIAN MODEL .....	20

3.2	PERANCANGAN SISTEM.....	20
3.2.1	DIAGRAM <i>USE CASE</i> .....	20
3.2.2	SPESIFIKASI <i>USE CASE</i> .....	21
3.2.3	DIAGRAM <i>STATE</i> .....	23
3.2.4	DIAGRAM KELAS .....	24
3.2.5	DIAGRAM INTERAKSI.....	25
<b>4.</b>	<b>IMPLEMENTASI DAN HASIL PENGUJIAN.....</b>	<b>26</b>
4.1	DATASET YANG DIGUNAKAN .....	26
4.1.1	DATASET YANG DIGUNAKAN PADA BAGIAN PENANGANAN ASPEK NON-HOMOGRAF .....	26
4.1.2	DATASET YANG DIGUNAKAN PADA BAGIAN PENANGANAN ASPEK HOMOGRAF.....	26
4.2	METODE PENGUKURAN PERFORMANSI MODEL.....	26
4.2.1	METODE PENGUKURAN PERFORMANSI MODEL PADA BAGIAN PENANGANAN ASPEK NON-HOMOGRA.....	26
4.2.2	METODE PENGUKURAN PERFORMANSI MODEL PADA BAGIAN PENANGANAN ASPEK HOMOGRAF.....	27
4.3.1	HASIL-HASIL PENJALANAN SISTEM PADA BAGIAN PENANGANAN ASPEK NON-HOMOGRAF .....	27
4.3.2	HASIL-HASIL PENEKSEKUSIAN SISTEM PADA BAGIAN PENANGANAN ASPEK HOMOGRAF ..38	38
<b>5.</b>	<b>PENUTUP.....</b>	<b>39</b>
5.1	KESIMPULAN.....	39
5.2	SARAN .....	40
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>	<b>.....</b>	<b>41</b>
<b>LAMPIRAN A :</b>	<b>.....</b>	<b>42</b>
<b>DIAGRAM SEQUENCE UNTUK USECASE</b>	<b>.....</b>	<b>42</b>
<b>BANGUN MODEL <i>IG-TREE</i></b>	<b>.....</b>	<b>42</b>
<b>LAMPIRAN B :</b>	<b>.....</b>	<b>43</b>
<b>DIAGRAM SEQUENCE UNTUK USECASE</b>	<b>.....</b>	<b>43</b>
<b>BANGUN MODEL <i>CENTROID</i></b>	<b>.....</b>	<b>43</b>
<b>LAMPIRAN C:</b>	<b>.....</b>	<b>44</b>
<b>SURAT PERNYATAAN VALIDASI DARI AHLI BAHASA</b>	<b>.....</b>	<b>44</b>
<b>LAMPIRAN D:</b>	<b>.....</b>	<b>45</b>
<b>CURICULUM VITAE AHLI BAHASA</b>	<b>.....</b>	<b>45</b>
<b>LAMPIRAN E:</b>	<b>.....</b>	<b>47</b>
<b>CONTOH DATASET</b>	<b>.....</b>	<b>47</b>