

ABSTRAK

XHTML adalah teknologi dalam dunia website dimana sebuah dokumen regenerasi HTML 4 yang berbasis XML, dan pada akhirnya dirancang untuk bekerja bersama-sama dengan pengguna berbasis XML. DTDs versi XHTML memberikan definisi yang ketat dalam dokumen XHTML 1.0, yang dibatasi untuk elemen dan atribut dari XML dan XHTML 1.0. Pada 26 January 2000 (direvisi 1 August 2002), W3C memberikan standar DTDs untuk dokumen XHTML dalam 3 tipe : XHTML 1.0 Strict, XHTML 1.0 Transitional dan XHTML 1.0 Frameset.

Dalam perkembangan web site saat ini, masih banyak di dunia internet yang masih menggunakan XHTML 1.0 Transitional yang belum tentu baik secara performansi dan permasalahan standarisasi W3C pun banyak yang dilanggar.

Dalam tugas akhir ini, Teknologi XHTML akan terapkan untuk membandingkan dan menganalisa XHTML 1.0 Strict dan XHTML 1.0 Transitional. Pengujian standarisasi W3C dan pengujian performansi menjadi hal yang dasar dalam membandingkan sekaligus menganalisa XHTML 1.0 tersebut.

Terakhir didapatkan kesimpulan bahwa XHTML 1.0 Strict lebih baik daripada XHTML 1.0 Transitional untuk website yang berukuran besar dan XHTML 1.0 Transitional lebih baik untuk website berukuran kecil atau masih dalam tahap pembelajaran.

Kata kunci : XHTML, XML, DTDs, Strict, W3C, Transitional, Frameset.