

ABSTRAK

Multimedia Message Service (MMS) merupakan layanan atau fitur yang masih dianggap baru oleh para pengguna ponsel di Indonesia. MMS pada dasarnya sama dengan SMS yang merupakan text, tetapi tidak hanya text yang dapat dikirimkan antar ponsel melainkan dapat juga grafik, animasi, gambar-gambar, audio dan video.

Pada tugas akhir ini Permasalahan yang dijadikan objek penelitian dan pengembangan pada tugas akhir ini adalah bagaimana pengiriman multimedia message service (MMS) dapat dikirimkan seperti halnya SMS, yaitu mudah dan kemungkinan dapat sampai disisi penerima cukup besar.

Pada Tugas Akhir ini telah dibuat Simulasi Protokol MM4 pada pengiriman MMS. Sesuai dengan hasil pengujian dan analisa yang telah dilakukan, protokol ini dapat mengirimkan MMS dengan sangat cepat tanpa adanya kerusakan data dengan menggunakan SMTP sebagai servernya. Protokol MM4 dapat dijadikan salah satu alternatif dalam pengiriman MMS antar operator di Indonesia. Dengan kecepatan Pengiriman data yang cukup tinggi serta keutuhan data yang cukup terjamin Dan telah digunakannya 3G di Indonesia yang sangat sesuai dengan protokol MM4 maka Protokol ini dapat diimplementasikan ke dunia nyata.

Kata kunci: MM4, MMSC, Gateway, MMS, SMS