

Daftar Isi

ABSTRAK.....	I
ABSTRACT	II
KATA PENGANTAR.....	III
DAFTAR ISI	IV
DAFTAR GAMBAR.....	VI
DAFTAR TABEL.....	VII
DAFTAR ISTILAH.....	VIII
1. PENDAHULUAN.....	1
1.1 LATAR BELAKANG	1
1.2 RUMUSAN MASALAH.....	1
1.3 TUJUAN	2
1.4 BATASAN MASALAH.....	2
1.5 LANGKAH PENELITIAN	2
2. GRAVITASI	1
2.1 EFEK GRAVITASI	1
2.1.1 <i>Gravitasi posisi diam</i>	1
2.1.2 <i>Gravitasi posisi bergerak</i>	1
2.2 PENGARUH PERPINDAHAN TEMPAT.....	2
2.2.1 <i>Percepatan</i>	2
2.2.2 <i>Kecepatan</i>	2
2.3 GRAVITASI PADA 3D	3
2.3.1 <i>Lingkungan 3D</i>	3
2.3.1.1 Koordinat posisi.....	4
2.3.1.2 Pergerakan benda.....	4
2.3.2 <i>Efek gravitasi</i>	5
2.3.2.1 Pengaruh percepatan.....	5
2.3.2.2 Pengaruh kecondongan.....	6
3. SIMULASI EFEK GRAVITASI.....	8
3.1 PENDEKATAN MODEL GRAVITASI	8
3.2 ARAH PENENTU EFEK GRAVITASI.....	8
3.2.1 <i>Atas bawah</i>	8
3.2.2 <i>Kanan kiri</i>	9
3.2.3 <i>Maju mundur</i>	9
3.2.4 <i>Arah gravitasi bumi</i>	9
3.2.5 <i>Posisi duduk simulator</i>	9
3.2.5.1 Terhadap pitch dan roll.....	9
3.2.5.2 Terhadap yaw	9
3.3 MODEL GRAVITASI.....	10
3.3.1 <i>Input</i>	10
3.3.2 <i>Proses</i>	11
3.3.3 <i>Output</i>	12
4. DESAIN DAN IMPLEMENTASI.....	14

4.1 STRUKTUR APLIKASI	14
4.2 DIAGRAM KELAS	14
4.3 KONTROL PESAWAT	15
4.4 OUTPUT	16
4.4.1 Arah gravitasi.....	16
4.4.2 Posisi duduk simulator.....	16
5. EVALUASI	18
5.1 TES OUTPUT.....	18
5.1.1 Terhadap percepatan	18
5.1.2 Terhadap kecondongan.....	22
5.1.2.1 Roll.....	22
5.1.2.2 Pitch	24
5.2 PERBANDINGAN DENGAN TEKNOLOGI SEKARANG.....	25
5.3 HASIL AKHIR	26
6. KESIMPULAN DAN SARAN	28
6.1 KESIMPULAN	28
6.2 SARAN	28
DAFTAR PUSTAKA.....	29