

Daftar Isi

ABSTRAK	I
ABSTRACT	V
ABSTRACT	V
LEMBAR PERSEMBAHAN	VI
KATA PENGANTAR	VII
DAFTAR ISI	VIII
DAFTAR TABEL	X
DAFTAR GAMBAR	XI
DAFTAR ISTILAH	XII
1. PENDAHULUAN	1
1.1 LATAR BELAKANG	1
1.2 PERUMUSAN MASALAH	1
1.3 TUJUAN PEMBAHASAN.....	2
1.4 METODOLOGI PEMECAHAN MASALAH.....	3
2. LANDASAN TEORI	4
2.1 <i>DESIGN BY CONTRACT</i>	4
2.1.1 Konsep Dasar	4
2.1.2 <i>Assertions</i>	4
2.2 <i>ASPECT ORIENTED PROGRAMMING</i>	6
2.2.1 <i>AspectJ</i>	6
2.3 IMPLEMENTASI <i>DESIGN BY CONTRACT</i> MENGGUNAKAN AOP.....	7
2.3.1 Aspek <i>Abstract Contract</i>	7
2.3.2 <i>Interface Contract Manager</i>	8
2.3.3 Aspek <i>Concrete Contract</i>	8
2.3.4 Implementasi Pengecekan <i>Assertions</i>	8
2.4 IMPLEMENTASI <i>DESIGN BY CONTRACT</i> MENGGUNAKAN FITUR <i>ASSERT</i>	8
2.5 <i>METRICS</i>	9
3. GAMBARAN APLIKASI <i>CD AND DVD COLLECTION</i>	10
3.1 PENDAHULUAN	10
3.2 DESKRIPSI PERANGKAT LUNAK	10
3.2.1 Kebutuhan Perangkat Lunak.....	10
3.2.2 Spesifikasi Perangkat Keras.....	11
3.2.3 Spesifikasi Perangkat Lunak.....	11
3.2.4 Spesifikasi Masukan dan Keluaran.....	11
3.3 DESAIN PERANGKAT LUNAK.....	11
3.3.1 Use Case Diagram.....	12
3.5.1 Class Diagram.....	12
3.6.1 Desain Basis Data	13
3.7.1 Skema Relasi Diagram E-R	14

