

Daftar Isi

ABSTRAK	I
ABSTRACT	II
LEMBAR PERSEMBAHAN	III
KATA PENGANTAR	IV
DAFTAR ISI	V
DAFTAR GAMBAR	VII
DAFTAR TABEL	VIII
DAFTAR ISTILAH	IX
1. PENDAHULUAN	1
1.1 LATAR BELAKANG.....	1
1.2 PERUMUSAN MASALAH	1
1.3 TUJUAN	2
1.4 BATASAN MASALAH.....	2
1.5 METODOLOGI PENYELESAIAN MASALAH	3
2. LANDASAN TEORI	4
2.1 VIDEO PROCESSING	4
2.1.1 <i>Struktur File Video</i>	4
2.1.2 <i>Penelitian Tentang Video OCR</i>	4
2.2 KARAKTERISITIK KEMUNCULAN TEKS ARTIFISIAL	7
2.3 DETEKSI KEMUNCULAN TEKS ARTIFISIAL	8
2.3.1 <i>Deteksi Tepi</i>	8
2.3.2 <i>Penentuan Posisi Teks</i>	10
2.4 VALIDASI BLOK TEKS.....	11
2.4.1 <i>Analisis Geometri</i>	11
2.4.2 <i>Multi Frame Averaging</i>	11
2.5 K-MEAN CLUSTERING	12
2.6 BINARISASI GAMBAR MENGGUNAKAN OTSU'S TRESHOLDING	14
2.7 OPTICAL CHARACTER RECOGNITION (OCR)	17
2.8 ILUSTRASI	17
3. PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI	36
3.1 GAMBARAN UMUM PERANGKAT LUNAK	36
3.2 RANCANGAN MODUL-MODUL	36
3.3 PERANCANGAN DAN PEMODELAN APLIKASI.....	37
3.3.1 <i>Diagram Use-Case</i>	37
3.3.2 <i>Diagram Sekuens Proses Enqueue File</i>	40
3.3.3 <i>Diagram Sekuens Proses Frame Grabbing</i>	40
3.3.4 <i>Diagram Sekuens Proses Text Segmentation</i>	41
3.3.5 <i>Diagram Sekuens Proses Text Recognition</i>	41
3.3.6 <i>Diagram Kelas</i>	42
3.3.7 <i>Diagram Deployment</i>	42
3.4 IMPLEMENTASI PERANGKAT LUNAK	42
3.4.1 <i>Lingkungan Implementasi Perangkat Lunak</i>	42
3.4.2 <i>Struktur Aplikasi</i>	43

3.5	ANTAR MUKA PERANGKAT PENGINDEKS	44
3.6	ANTAR MUKA PERANGKAT VIDEO PLAYER	45
3.7	KOMPATIBILITAS FILE VIDEO DENGAN MEDIA PLAYER LAINNYA.	45
4.	PENGUJIAN DAN ANALISA SISTEM	46
4.1	SKENARIO PENGUJIAN	46
4.2	PERFORMANSI SEGMENTASI TEKS.....	46
4.3	PERFORMANSI PENGENALAN TEKS	48
4.4	EFEKTIFITAS PENERIMAAN INFORMASI.....	50
5.	KESIMPULAN DAN SARAN	51
5.1	KESIMPULAN.....	51
5.2	SARAN.....	51
	DAFTAR PUSTAKA	52
	LAMPIRAN A: DATA PENGUJIAN SEGMENTASI TEKS.....	54
	LAMPIRAN B: DATA PENGUJIAN PENGENALAN TEKS	56
	LAMPIRAN C: DATA PENGUJIAN EFEKTIFITAS PENERIMAAN INFORMASI	58