

Daftar Isi

ABSTRAK	I
ABSTRACT	II
LEMBAR PERSEMPAHAN.....	III
KATA PENGANTAR.....	IV
DAFTAR ISI.....	V
DAFTAR GAMBAR.....	VII
DAFTAR TABEL.....	VIII
DAFTAR ISTILAH.....	IX
1. PENDAHULUAN.....	1
1.1 LATAR BELAKANG	1
1.2 PERUMUSAN MASALAH.....	1
1.3 TUJUAN	1
1.4 BATASAN MASALAH	2
1.5 METODOLOGI PENYELESAIAN MASALAH	2
2. DASAR TEORI.....	3
2.1 SISTEM PENDUKUNG PENGAMBILAN KEPUTUSAN.....	3
2.2 PERENCANAAN DAN PENGENDALIAN PRODUKSI	3
2.3 JADWAL INDUK PRODUKSI.....	4
2.4 LINEAR GOAL PROGRAMMING	5
2.4.1 <i>Tahapan Perumusan Goal Programming</i>	5
2.4.2 <i>Metoda Penyelesaian</i>	7
2.4.3 <i>Algoritma Penyelesaian Linear Goal Programming</i>	8
3. ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM.....	11
3.1 ANALISA SISTEM.....	11
3.1.1 <i>Penentuan Variabel Keputusan</i>	11
3.1.2 <i>Fungsi Kendala Keseimbangan Produk</i>	11
3.1.3 <i>Fungsi Kendala Tenaga Kerja</i>	12
3.1.4 <i>Fungsi Kendala Kapasitas Mesin</i>	13
3.1.5 <i>Fungsi Tujuan Maksimasi Keuntungan</i>	13
3.1.6 <i>Prioritas</i>	14
3.2 PERANCANGAN SISTEM	14
3.2.1 <i>Perancangan Basis Data</i>	14
3.2.1.1 Diagram ER (Entity Relationship).....	14
3.2.1.2 Transformasi Tabel.....	14
3.2.2 <i>Perancangan Aplikasi</i>	15
3.2.2.1 <i>Data Flow Diagram</i>	15
3.2.2.3.1 Diagram Konteks	15
3.2.2.3.1 DFD Level 1.....	16
3.2.2.3.1 DFD Level 2.....	17
3.2.2.2 Spesifikasi Proses	18
3.2.2.3 Rancangan Form	19
3.2.2.3.1 Input Jumlah Produk dan Periode	19

3.2.2.3.1	Input Item Produk dan Nama Periode	20
3.2.2.3.1	Input Permintaan Produk Tiap Periode.....	20
3.2.2.3.1	Input Kendala Tenaga Kerja.....	21
3.2.2.3.1	Input Kendala Produksi dan Mesin	21
3.2.2.3.1	Input Harga Produk dan Target Profit.....	22
3.2.2.3.1	Hasil Perhitungan Jadwal Induk Produksi	22
4.	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	23
4.1	IMPLEMENTASI.....	23
4.1.1	<i>Lingkungan Implementasi</i>	23
4.1.2	<i>Perangkat Keras</i>	23
4.1.3	<i>Perangkat Lunak</i>	23
4.1.4	<i>Antarmuka Pengguna</i>	23
4.2	PENGUJIAN	23
5.	KESIMPULAN DAN SARAN	24
5.1	KESIMPULAN	24
5.2	SARAN.....	24
	DAFTAR PUSTAKA.....	25
	LAMPIRAN A: ANTARMUKA PENGGUNA.....	26
	LAMPIRAN B: PENGUJIAN	29