

Abstrak

Game adalah contoh sistem yang lazim dikembangkan dengan menggunakan paradigma *imperative programming*. Meskipun diketahui punya banyak keunggulan, sudut pandang *functional programming* relatif jarang digunakan. Fungsional reactive programming merupakan paradigma turunan *functional programming* yang bersifat *domain-specific* untuk sistem yang bersifat reaktif. Pada tugas Akhir ini dirancang beberapa game sederhana sebagai representasi sistem reaktif apabila dilihat dari sudut pandang functional reactive programming dan kelayakan dari pendekatan paradigma ini akan dianalisis.

Kata Kunci : Lambda Calculus, Functional Programming, FRP, Game Development