

Daftar Isi

ABSTRAK	I
ABSTRACT	II
LEMBAR PERSEMBAHAN	III
KATA PENGANTAR	IV
DAFTAR ISI	V
DAFTAR GAMBAR	VII
DAFTAR TABEL	VIII
DAFTAR ISTILAH	IX
1 PENDAHULUAN	1
1.1 LATAR BELAKANG	1
1.2 PERUMUSAN MASALAH	2
1.3 TUJUAN.....	2
1.4 METODOLOGI PENYELESAIAN MASALAH.....	2
1.4.1 <i>Study literatur</i>	3
1.4.2 <i>Analisis dan desain</i>	3
1.4.3 <i>Implementasi basis data dan perangkat lunak</i>	3
1.4.4 <i>Testing</i>	3
1.4.5 <i>Analisis hasil</i>	3
1.4.6 <i>Pengambilan keputusan dan penyusunan laporan</i>	3
1.5 SISTEMATIKA PENULISAN.....	4
2 LANDASAN TEORI	5
2.1 XML ATAU <i>EXTENSIBLE MARKUP LANGUAGE</i>	5
2.1.1 <i>Konsep XML atau Extensible Markup Language</i>	5
2.1.2 <i>Komponen XML</i>	5
2.1.3 <i>XML Validator</i>	6
2.1.4 <i>LINQ to XML</i>	7
2.1.5 <i>Native XML database</i>	7
2.2 DBMS ATAU <i>DATABASE MANAGEMENT SYSTEM</i>	8
2.2.1 <i>Konsep Database Management System</i>	8
2.2.2 <i>Komponen DBMS</i>	8
2.2.3 <i>Manfaat DBMS</i>	9
2.2.4 <i>Arsitektur Oracle 10g R2</i>	9
2.2.5 <i>Pemrosesan Query pada Oracle 10g</i>	10
2.3 PERFORMANSI	10
2.3.1 <i>Response time</i>	10
2.3.2 <i>Throuhgput</i>	10

3	DESAIN DAN PERANCANGAN SISTEM.....	11
3.1	ANALISIS SISTEM.....	11
3.1.1	<i>Gambaran sistem</i>	11
3.1.2	<i>Analisis kebutuhan sistem</i>	11
3.1.2.1	Spesifikasi perangkat keras.....	11
3.1.2.2	Spesifikasi perangkat lunak	12
3.1.3	<i>Analisis pengguna</i>	12
3.1.4	<i>Analisis fungsionalitas sistem</i>	12
3.1.5	<i>Aturan bisnis sistem</i>	12
3.2	DESAIN SISTEM	13
3.2.1	<i>Diagram use case</i>	13
3.2.1.1	Skenario <i>use case</i> registrasi	13
3.2.1.2	Skenario <i>use case view response time</i>	13
3.2.1.3	Skenario <i>use case view throughput</i>	14
3.2.1.4	Skenario <i>use case reset performansi</i>	14
3.2.2	<i>Diagram sequence</i>	15
3.2.2.1	<i>Diagram sequence</i> untuk <i>use case</i> registrasi.....	15
3.2.2.2	<i>Diagram sequence</i> untuk <i>use case view response time</i>	15
3.2.2.3	<i>Diagram sequence</i> untuk <i>use case view throughput</i>	16
3.2.2.4	<i>Diagram sequence</i> untuk <i>use case reset performansi</i>	16
3.2.3	<i>Diagram kelas</i>	17
3.3	DESAIN DATA.....	18
3.3.1	<i>Diagram Entity Relationship</i>	18
3.3.2	<i>Struktur tabel</i>	18
4	ANALISIS DAN EVALUASI SISTEM.....	24
4.1	PERANGKAT KERAS DAN PERANGKAT LUNAK YANG DIGUNAKAN.....	24
4.2	ANALISIS HASIL PENGUJIAN	24
4.2.1	<i>Analisis response time dan throughput</i>	24
4.2.1.1	Skenario pengujian.....	24
4.2.1.1.1	Skenario pengujian <i>response time</i>	24
4.2.1.1.2	Skenario pengujian <i>throughput</i>	32
4.2.1.2	Hasil pengujian	34
4.2.1.2.1	Hasil pengujian <i>response time</i>	34
4.2.1.2.2	Hasil pengujian <i>throughput</i>	38
4.2.1.3	Analisis hasil.....	42
4.2.1.3.1	Analisis <i>response time</i>	42
4.2.1.3.2	Analisis <i>throughput</i>	45
5	KESIMPULAN DAN SARAN.....	47
5.1	KESIMPULAN.....	47
5.2	SARAN	47
6	REFERENSI	48
	LAMPIRAN A: TABEL UJI.....	49