

Daftar Isi

| | |
|-----------------------------------------------------|-----------|
| ABSTRAK..... | I |
| ABSTRACT | II |
| LEMBAR PERSEMPAHAN | III |
| KATA PENGANTAR | IV |
| DAFTAR ISI..... | V |
| DAFTAR GAMBAR | VII |
| DAFTAR TABEL | IX |
| 1. PENDAHULUAN | 1 |
| 1.1 LATAR BELAKANG | 1 |
| 1.2 PERUMUSAN MASALAH | 2 |
| 1.3 TUJUAN | 3 |
| 1.4 METODOLOGI PENYELESAIAN MASALAH..... | 3 |
| 1.5 SISTEMATIKA PENULISAN | 4 |
| 2. LANDASAN TEORI | 5 |
| 2.1 CONTEXT-AWARE | 5 |
| 2.2 GPS | 7 |
| 2.2.1 Cara Kerja GPS..... | 7 |
| 2.2.2 Keakuratan GPS..... | 8 |
| 2.2.3 Sumber Kesalahan Sinyal GPS..... | 8 |
| 2.3 JAVA 2 MICRO EDITION (J2ME) | 8 |
| 2.3.1 Pengenalan CLDC, MIDP, dan MIDlet | 9 |
| 2.4 RECORD MANAGEMENT SYSTEM (RMS)..... | 10 |
| 3. ANALISIS DAN PERANCANGAN..... | 11 |
| 3.1 DESKRIPSI UMUM PERANGKAT LUNAK | 11 |
| 3.2 MODEL SISTEM APLIKASI MOBILE REMINDER | 11 |
| 3.3 ANALISIS KEBUTUHAN | 12 |
| 3.3.1 Kebutuhan Antarmuka | 12 |
| 3.3.1.1 Antarmuka Pengguna | 12 |
| 3.3.1.2 Antarmuka Perangkat Keras | 13 |
| 3.3.1.3 Antarmuka Perangkat Lunak | 13 |
| 3.3.2 Kebutuhan Fungsional..... | 13 |
| 3.3.2.1 Deskripsi Kebutuhan Fungsional..... | 13 |
| 3.3.2.2 Diagram Use Case | 14 |
| 3.3.2.3 Skenario Use Case..... | 15 |
| 3.4 PERANCANGAN PERANGKAT LUNAK..... | 15 |
| 3.4.1 Activity Diagram..... | 15 |
| 3.4.1.1 Activity Diagram Receive Position Data..... | 16 |
| 3.4.1.2 Activity Diagram Manage Location Data..... | 16 |
| 3.4.1.3 Activity Diagram Manage Agenda Data | 17 |
| 3.4.1.4 Activity Diagram Manage Database..... | 19 |
| 3.4.1.5 Activity Diagram Manage Reminder | 20 |

| | |
|-------------------------------------------------------------------|-----------|
| 3.5 PERANCANGAN BASIS DATA..... | 21 |
| 3.5.1 <i>Entity Relationship Diagram</i> | 21 |
| 3.5.2 <i>Struktur Tabel</i> | 22 |
| 3.6 PERANCANGAN ANTARMUKA | 23 |
| 3.6.1 <i>Rancangan Antarmuka Menu Utama</i> | 23 |
| 3.6.2 <i>Rancangan Antarmuka Tampilan Peta</i> | 23 |
| 3.6.3 <i>Rancangan Antarmuka Manajemen Lokasi</i> | 24 |
| 3.6.4 <i>Rancangan Antarmuka Manajemen Agenda Aktifitas</i> | 24 |
| 3.6.5 <i>Rancangan Antarmuka Tampilan Alert</i> | 25 |
| 4. IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN..... | 27 |
| 4.1 LINGKUNGAN IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN | 27 |
| 4.1.1 <i>GPS Receiver</i> | 27 |
| 4.1.2 <i>Mobile Device</i> | 28 |
| 4.2 UJI COBA PERFORMA SISTEM | 28 |
| 4.2.1 <i>Uji Coba Kompatibilitas</i> | 28 |
| 4.2.2 <i>Uji Coba Fungsionalitas</i> | 29 |
| 4.2.2.1 Perjalinan Koneksi Bluetooth dengan GPS Receiver | 30 |
| 4.2.2.2 Manajemen Penanda Data Lokasi | 31 |
| 4.2.2.3 Manajemen Data Agenda Aktifitas | 33 |
| 4.2.2.4 Tampilan Peta..... | 39 |
| 4.2.2.5 Alarm Berbasis Waktu..... | 39 |
| 4.2.2.6 Alarm Berbasis Lokasi | 40 |
| 4.2.2.7 Alarm Berbasis Lokasi dan Waktu | 41 |
| 4.2.3 <i>Uji Coba Waktu Eksekusi</i> | 43 |
| 4.2.3.1 Skenario 1 | 43 |
| 4.2.3.2 Skenario 2..... | 44 |
| 4.2.3.3 Skenario 3..... | 45 |
| 4.2.3.4 Skenario 4..... | 46 |
| 5. KESIMPULAN DAN SARAN | 48 |
| 5.1 KESIMPULAN | 48 |
| 5.2 SARAN | 48 |
| REFERENSI..... | 500 |