

Daftar Isi

Abstrak.....	i
<i>Abstract</i>	ii
Lembar Persembahan.....	iii
Kata Pengantar.....	iv
Daftar Isi.....	v
Daftar Gambar.....	vii
Daftar Tabel.....	viii
Daftar Istilah.....	ix
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar belakang.....	1
1.2 Perumusan masalah.....	1
1.3 Tujuan.....	2
1.4 Metodologi penyelesaian masalah.....	2
BAB II DASAR TEORI.....	3
2.1 Struktur Data dan Algoritma.....	3
2.1.1 Struktur Data.....	3
2.1.2 Algoritma.....	3
2.2 Kompleksitas Algoritma.....	4
2.2.1 Kompleksitas Waktu.....	4
2.2.1.1 Kompleksitas Waktu Asimptotik.....	5
2.2.1.2 Penghitungan Baris Algoritma pada Sistem.....	8
2.2.2 Kompleksitas Ruang.....	9
2.3 Teknik Kompilasi.....	9
2.3.1 <i>Scanning</i>	9
2.3.1.1 Token dan Lexemes.....	10
2.3.1.2 <i>Finite State Automata (FSA)</i>	10
2.3.2 <i>Parsing</i>	12
2.3.3 <i>Intermediate Code Generating</i>	13
2.3.4 <i>Code Generating</i>	15
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN PERANGKAT LUNAK.....	17
3.1. Deskripsi Sistem.....	17
3.2. Analisis Sistem.....	17
3.2.1 Fungsionalitas Sistem.....	17
3.2.2 Pengguna Sistem.....	18
3.2.3 Input Sistem.....	18
3.2.4 Output Sistem.....	18
3.2.5 Batasan Algoritma.....	18
3.2.6 Sintak Algoritma.....	18
3.2.6.1 Prosedur dan Fungsi.....	19
3.2.6.2 Read dan Write.....	19
3.2.6.3 Tipe Data.....	19
3.2.6.4 Variabel.....	19
3.2.6.5 Konstanta.....	20
3.2.6.6 Operator.....	20
3.2.6.7 Kontrol Program.....	22
3.2.6.8 Contoh Algoritma.....	22
3.3. Perancangan Sistem.....	24
3.3.1. Perancangan Perilaku Sistem Terhadap Sistem Luar.....	24
3.3.2. Perancangan Proses.....	25
3.3.2.1 Diagram Konteks.....	26
3.3.2.2 Diagram Aliran Data (DAD).....	26
3.3.2.3 Spesifikasi Proses.....	27
3.3.3. Perancangan <i>Token</i>	27
3.3.4. Perancangan Aturan Produksi.....	27

3.3.5.	Perancangan <i>Interface</i>	27
3.3.6.	Perancangan Struktur Menu	29
BAB IV	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	31
4.1	Implementasi	31
4.1.1	Penghitungan Kompleksitas	31
4.1.2	Deskripsi File-file Hasil Pengkodean.....	31
4.1.3	Implementasi <i>Interface</i>	32
4.1.3	Input dan Output Perangkat Lunak.....	32
4.1.4	Ketentuan Input Perangkat Lunak	33
4.1.5	Lingkungan Implementasi	33
4.2	Pengujian.....	34
4.2.1	Data Uji	34
4.2.2	Skenario Pengujian	34
4.2.3	Pengujian Tahap Pertama	34
4.2.4	Pengujian Tahap Kedua.....	34
4.2.5	Pengujian Tahap Ketiga.....	37
4.3	Analisis Hasil Pengujian.....	37
BAB V	PENUTUP	38
5.1	Kesimpulan	38
5.2	Saran.....	38
Lampiran A	: Spesifikasi Proses	40
Lampiran B	: <i>Token</i>	47
Lampiran C	: Aturan Produksi	49
Lampiran D	: Data Uji.....	52
Lampiran E	: Hasil Pengujian	55